

Patrulla Antimalware

bankinter.



- Conoce a los Ishings -

Hemos creado estos sencillos iconos que os permitirán seguir de manera muy sencilla los pasos a seguir en cada una de las actividades.

Con ellos, hasta los más pequeños de la casa podrán saber qué es lo que tienen que hacer de manera intuitiva.

Y ahora, ¡a ciberdivertirse!



Dibuja



Escribe



Colorea



Lee



Imprime



Recorta



Pega



Mide



Dobla



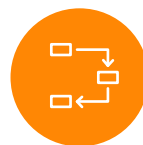
Construye



Juega



Imagina



Ordena



Recuerda



Une



Cuenta



Busca

¡Nueva misión de la patrulla Antimalware!

¡Hola! Soy Antivirus. Hemos recibido en la sede de la Patrulla Antimalware una llamada del Planeta CiberLand. ¡Está en peligro!



¿Te acuerdas de la Familia Malware?

Pues hay unos monstruitos amigos suyos que están haciendo travesuras en CiberLand. Están poniendo en peligro los ordenadores, tablets, móviles y, lo más peligroso... ¡los secretos de la gente!

Además, debemos tener mucho cuidado porque, ¿sabes qué? Son muy mentirosos y unos expertos en engañar a las personas para robarles sus secretos.

¡Esta es sin duda una misión para la Patrulla Antimalware!
¡Vamos a atraparlos para que no sigan haciendo más daño!

¡Virus te presenta a los nuevos personajes!



Virus



¿Te acuerdas de Virus?
El pequeño de la familia y el
más conocido por todos.
Que no te engañe su tamaño,
puede llegar a hacer mucho
daño, pero para ello antes
tiene que conseguir que lo
toques.

Phishing



Es un gran pescador.
Sabe poner buenos cebos
en su caña y pesca mucho...
¡pero no peces! ¿Adivinas qué
es lo que pesca? ¡Secretos!
Le gusta llamar la atención y
siempre está metiendo prisa.
Vive en MailCountry y pasa los
veranos pescando en WebCity.

Mr. Smish



Es el escritor del grupo.
Le gusta mucho escribir
mensajes y enviarlos a
muuucha gente. Pero, ¿sabes
qué? Sus mensajes son muy
peligrosos porque tienen
trampas escondidas.

Vishing



¡Es un charlatán!
Como a su amigo Mr. Smish,
le encantan los móviles.
Es un experto contando
historias por teléfono, pero es
muy mentirosillo.
¡Ten cuidado no te vayas
a creer lo que te dice!

Spoofing



Rey del disfraz.
Es muy travieso y con sus
disfraces se transforma en
cualquier cosa que quiera
para cometer sus fechorías.
¡No caigas en su trampa!
Vive en WebCity.

Catfish



No es un pez ni un gato.
¡Es Catfish! Es muy muy
mentiroso. Se pasa el día en
NetMountains. Allí es donde
inventa personajes para engañar
a la gente. Te hace creer que es
tu amigo, pero no lo es.
¡No te creas sus mentiras!

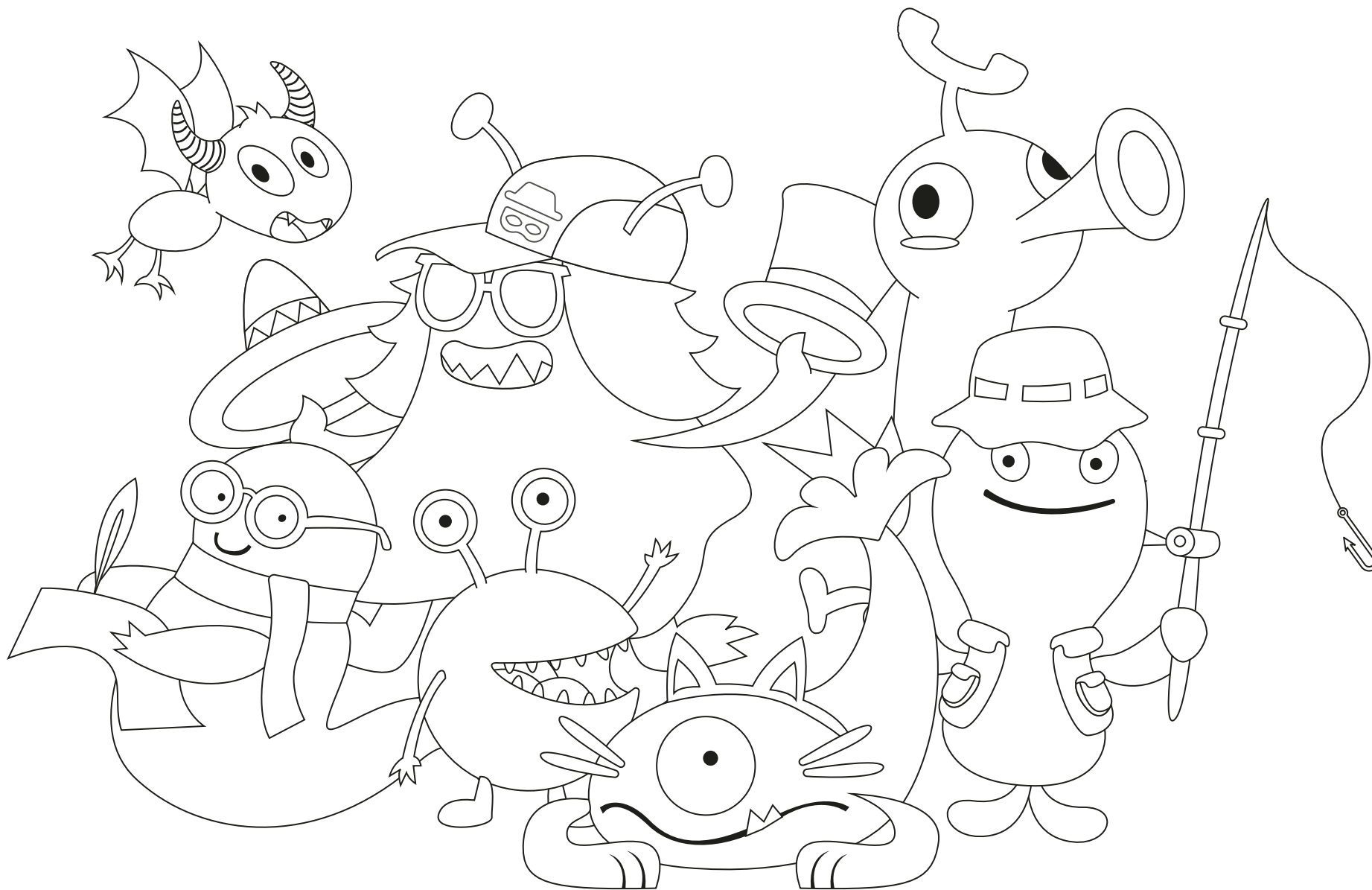
Shouldering



Es un cotilla profesional.
¡Lo quiere saber todo!
Es muy inquieto, va de un sitio
a otro mirando por encima del
hombro para ver las pantallas
de los demás. Si estás
escribiendo un secreto, mira
siempre detrás de ti ¡puede
que te esté espiando!



Colorea a los monstruitos. ¡Usa los colores que quieras!





¿Puedes identificar a todos los Ishings?

M A S Q I I H G T R O A H E G
E E M M T Z N A T G O I N D N
M R S M I I H A T N O S H D I
S A S B F S H B E I O G O D R
M R S O I S H A F H O P B D E
M G O G I S H A O S O S P D D
F P N M I S H A T I O B H D L
S R S M U S H A U V O I O D U
P H I S H I N G A B F R T S O
A M T O O K C A T F I S H D H
M R S M I S H A T F O S H D S

¿Puedes encontrar
los 6 nombres
escondidos?



Catfish
Phishing

Shouldering
Vishing

Spoofing
Mr. Smish



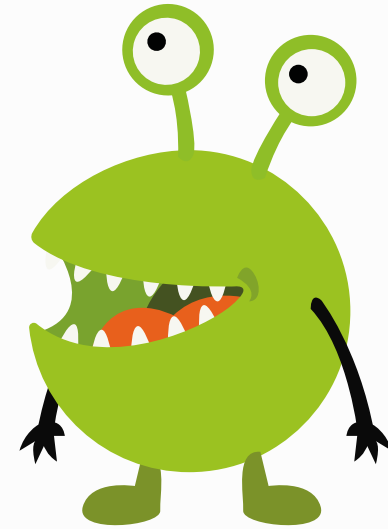
Pero, ¿cómo conoció Virus a estos monstruos?
¡Lo irás descubriendo! Lee el cuento atentamente.

CiberLand es un planeta mágico. Allí puedes hacer muchas cosas: leer, jugar a juegos, ver vídeos, escuchar música, e incluso, hablar con los amigos. ¡Es un sitio muy divertido!



Pero hace unos días Virus, de la Familia Malware, liberó a algunos de sus amigos y juntos están invadiendo el planeta CiberLand.

No paran de hacer fechorías y están causando muchos problemas.



Sabemos que Virus está con Phishing en MailCountry, una ciudad de CiberLand llena de sobres y mensajes. Van juntos a buscar un lugar donde Phishing pueda usar sus poderes malignos.

- Phishing, ¿cuál es tu mejor poder? - le preguntó Virus.
- ¡Me encanta pescar!
- ¿Y pescas muchos peces?
- ¡No, ninguno! Yo pesco los secretos de la gente. Creo correos con mentiras haciéndome pasar por otros para que me den contraseñas, información, ¡y hasta dinero!
- ¡Qué pasada! Nos vamos a divertir mucho. Conozco el sitio perfecto para que uses tus poderes.
- le dijo Virus.



Virus y Phishing pasaron un gran día de pesca. Una mala noticia para los habitantes de CiberLand, que se quedaban sin secretos. Phishing lo iba pescando todo.

- Voy a continuar mi camino, que aún tengo muchos amigos que visitar para continuar haciendo el mal en CiberLand. ¿Quieres acompañarme? ¡Podemos unir nuestras fuerzas! - dijo Virus.
- ¿Pero tendré más sitios donde pescar? - preguntó Phishing.
- ¡Claro que sí! ¡Vamos!





¡Ya sabes qué hacían Virus y Phishing!

Pero, ¿serás capaz de responder estas preguntas correctamente?

Une al protagonista del cuento con la opción correcta.

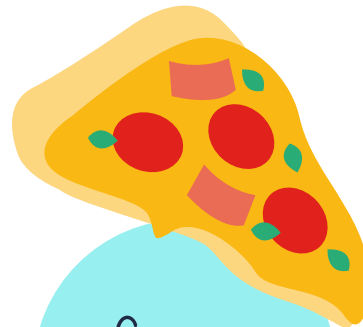
¿Cuál es
mi poder?



Montar en
monopatín



Comer
pizza



Pescar
secretos



¿Cuál es el
sitio perfecto
para pescar?



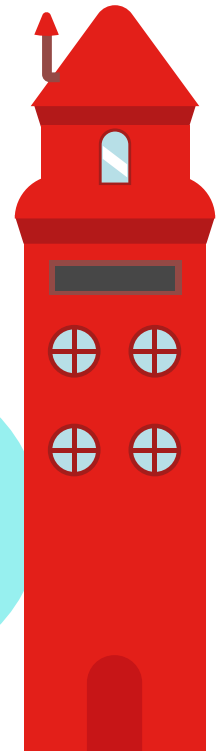
Cueva
Pantallosa



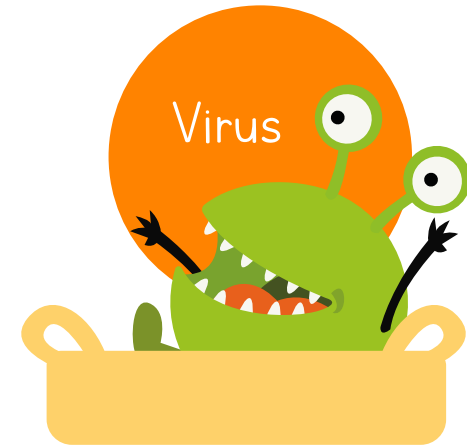
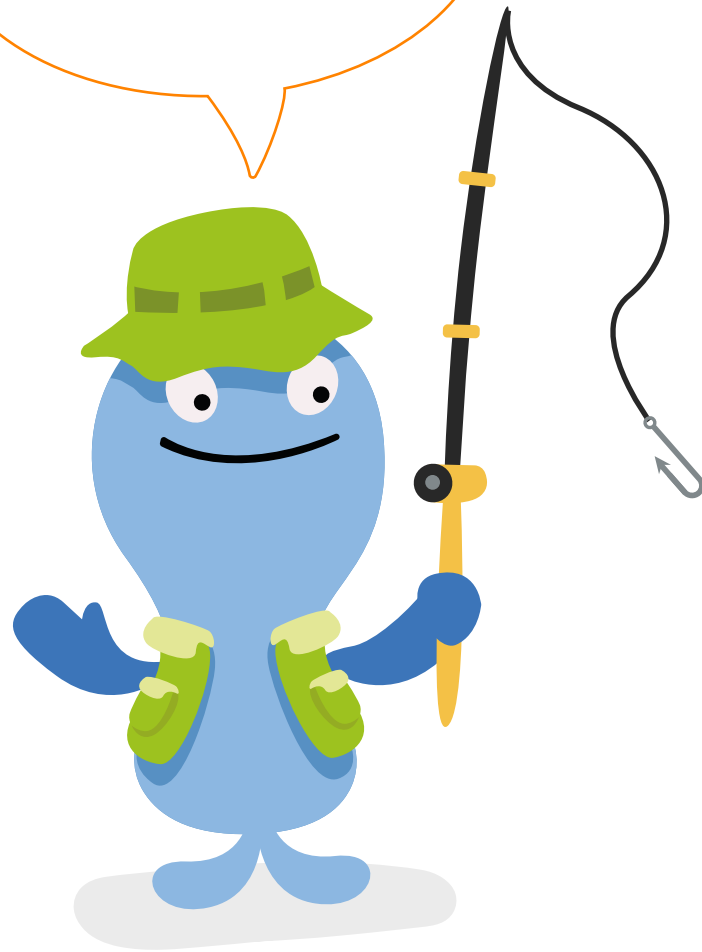
Lago
de los
Secretos



Torre
Correo



¿Qué me gusta pescar?



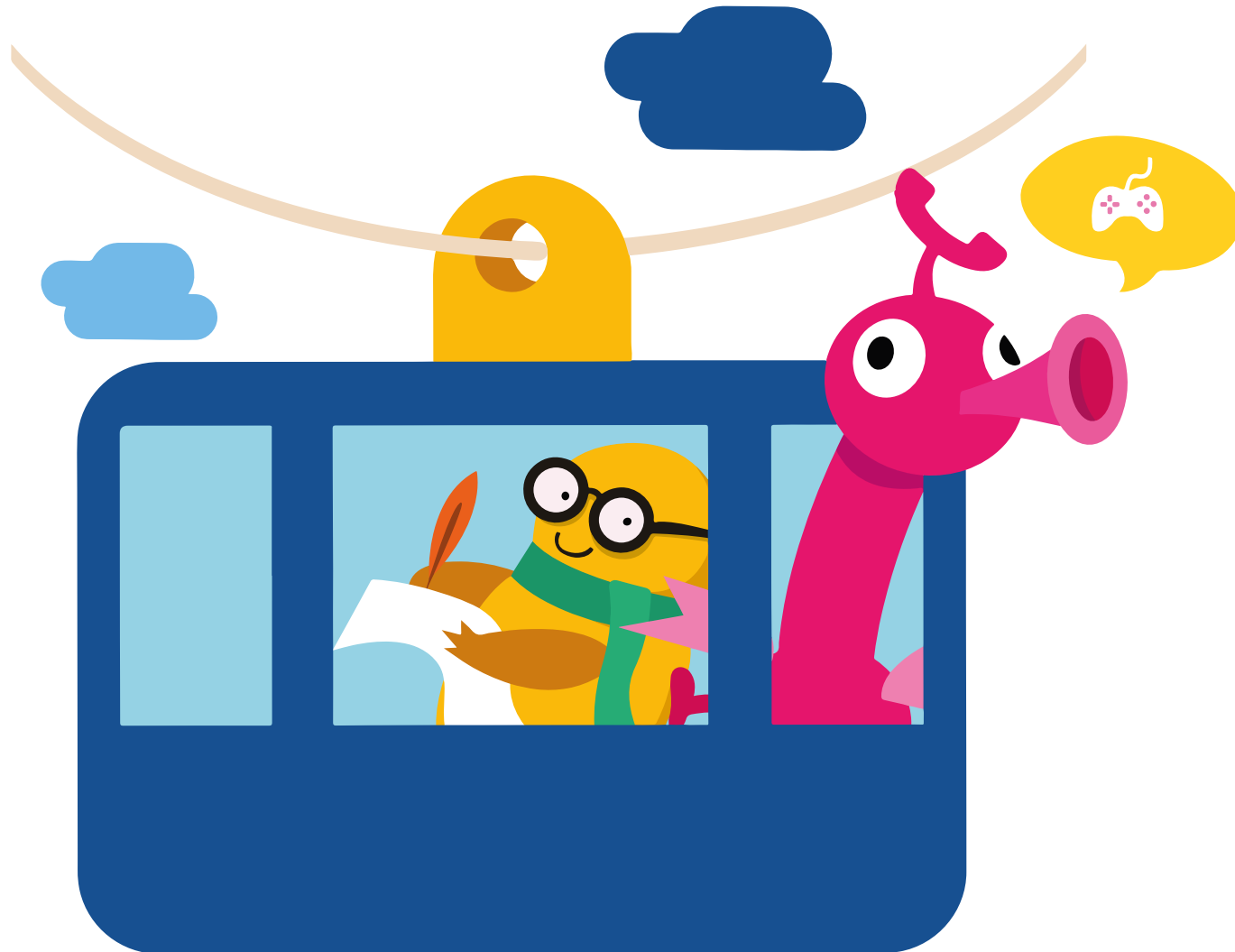


Mira atentamente el dibujo y trata de recordar todos los detalles.
Después, ¡pasa la página!



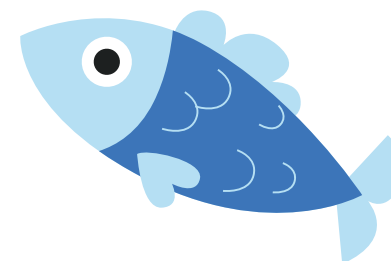
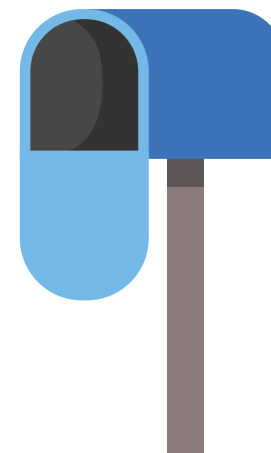
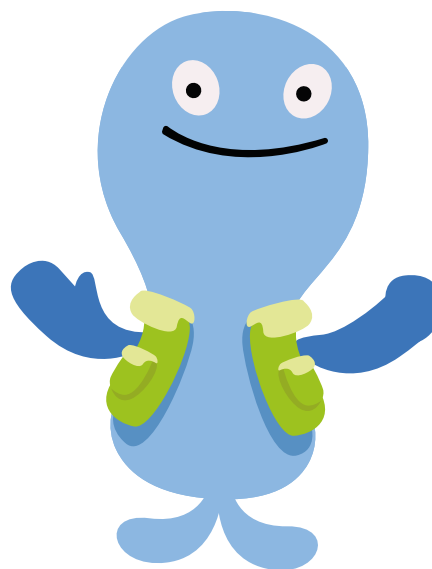
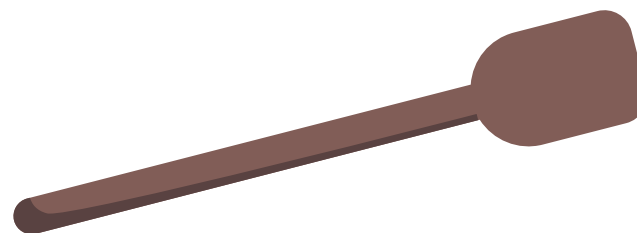
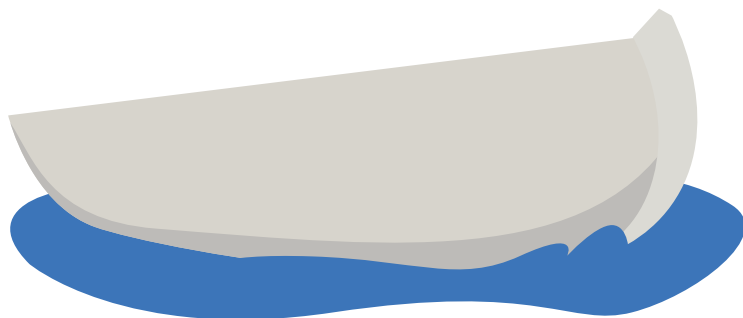
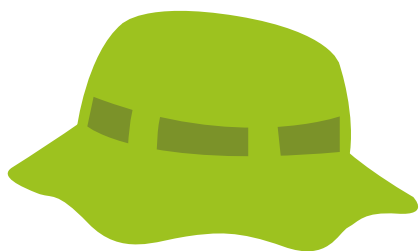
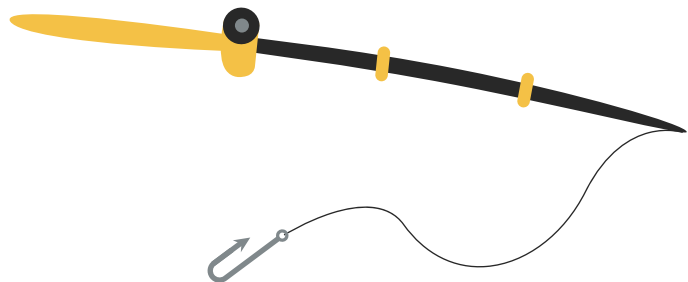


¿Has memorizado el dibujo? Busca las 3 diferencias con el anterior.
Pero, ¡no hagas trampas! Vuelve al paso anterior si no encuentras las diferencias.





Une con líneas los dibujos que tienen mayor relación entre sí de cada columna.





Phishing disfruta de sus vacaciones en el Lago de los Secretos pescando con sus malvados correos. Descubre las 7 diferencias entre las dos escenas.





Pero, ¿cómo conoció Virus a estos monstruos?
¡Lo irás descubriendo! Lee el cuento atentamente.

Cuando dejaron seco MailCountry, Virus y Phishing se dirigieron muy contentos hacia WebCity.

¡Cuántas cosas hay allí!

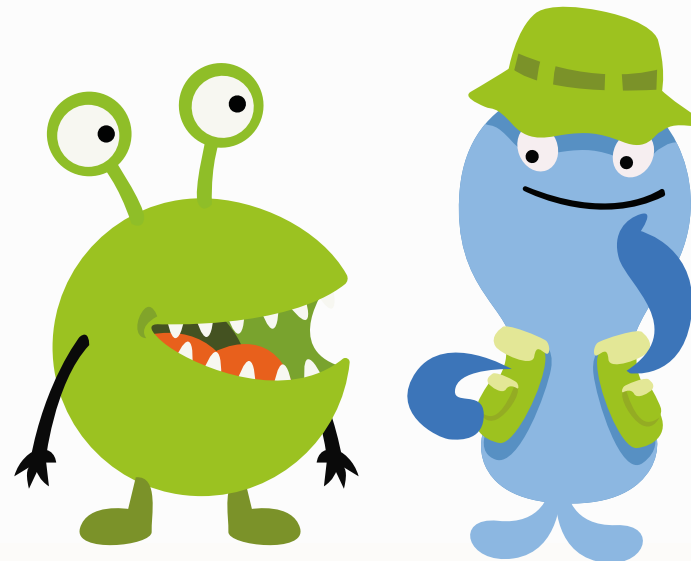
Es una ciudad en la que hay muchos ordenadores y todos están conectados entre sí. Por sus calles pasan un montón de datos: juegos, vídeos, fotos, música, pelis...



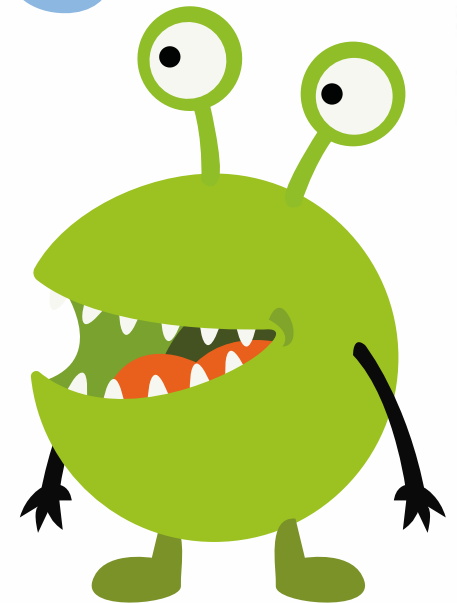
¡Pero atención
Patrulla Antimalware!
¡Que estos
monstruitos quieren
seguir haciendo de
las suyas!



- ¡Cuántos datos para pescar! – exclamó Phishing.
- Espera un momento, que primero vamos a buscar a mi amigo Spoofing – contestó Virus
- ¿Y quién es ese Spoofing?



- Es un cibermonstruo como nosotros y tiene un poder mágico: es un experto creando web falsas, así se disfraza de cualquier cosa y puede hacer travesuras sin que nadie le descubra.
- le explicó Virus.
- ¿Y cómo lo vamos a reconocer?
- Lleva siempre una gorra roja, aunque se la cambia para hacerse pasar por otros. ¡Es muy listo! ¡Así no le reconocen!
- ¡Pues vamos a buscarlo y a hacer travesuras los tres juntos! - exclamó Phishing.





¿Encontrarán Virus y Phishing a Spoofing?

Mientras tanto, ¿podrás responder estas preguntas correctamente?

Une al protagonista del cuento con la opción correcta.

¿Cuál es el
poder maligno
de Spoofing?



Se disfraza
de cualquier
cosa

uuu

Habla
usando
solo la u

Camina
con las
manos



¿Cómo podemos
reconocer a
Spoofing?



Peluca
rosa



Gorra
roja

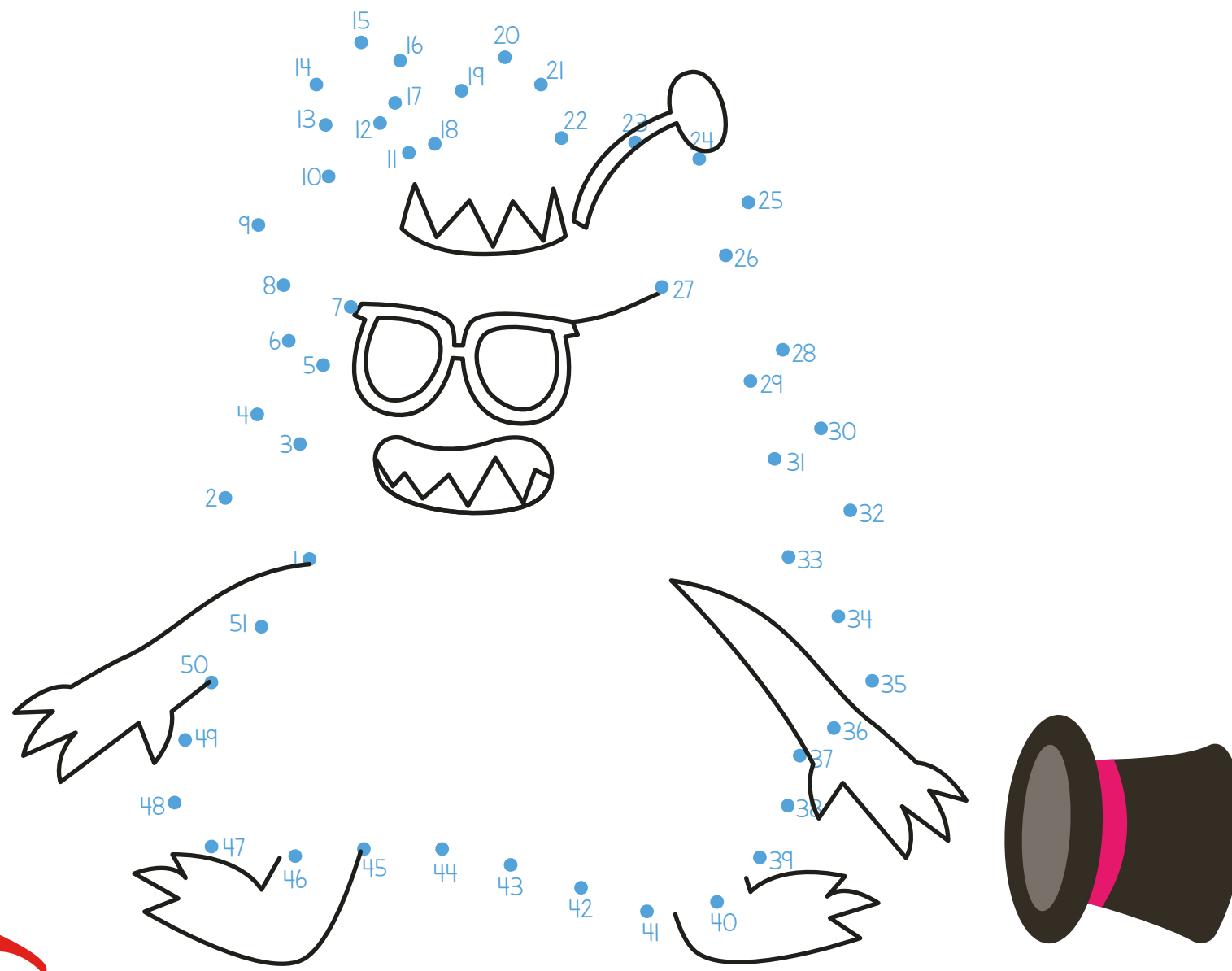


Orejas
de gato



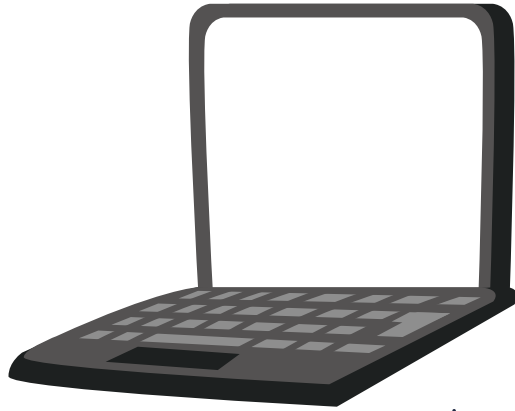


¿A qué monstruo Ishing podría pertenecer esta silueta? Una pista es que le encanta utilizar sombreros y disfraces. Une los puntos y descubre quién es.





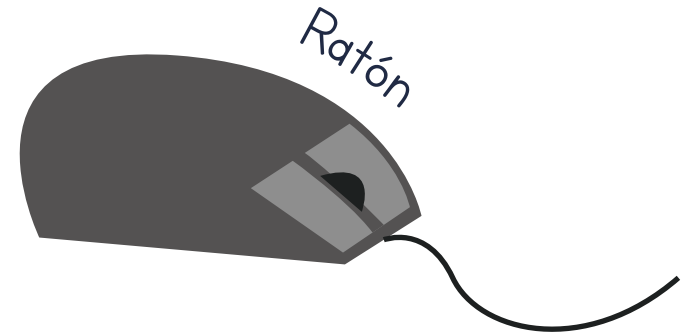
CiberLand está llena de objetos tecnológicos, pero los traviesos Ishing siempre encuentran la forma de colar intrusos. ¿Puedes identificar el intruso? Tacha el que no encaja.



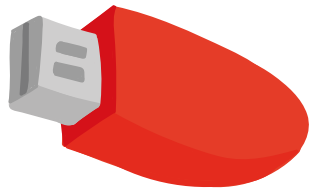
Ordenador portátil



Teléfono móvil



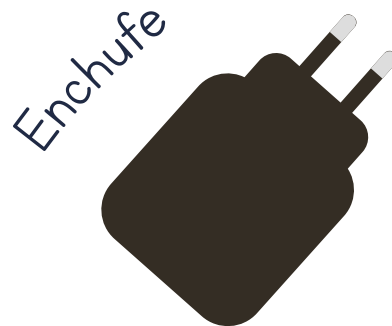
Ratón



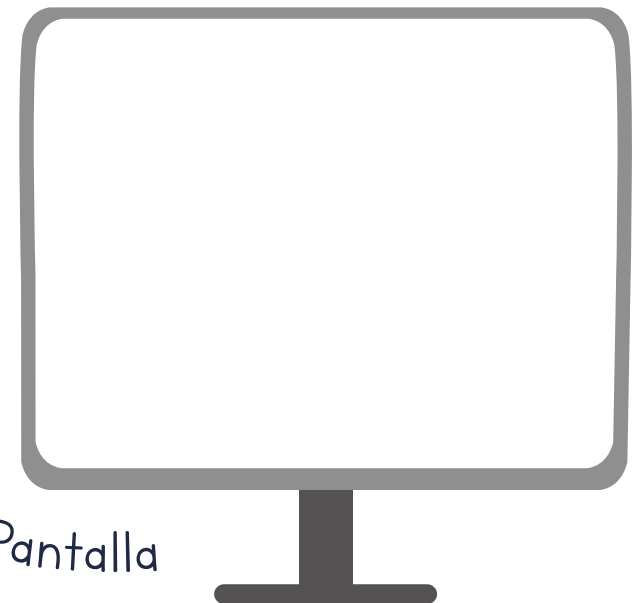
Pen drive



Lápiz



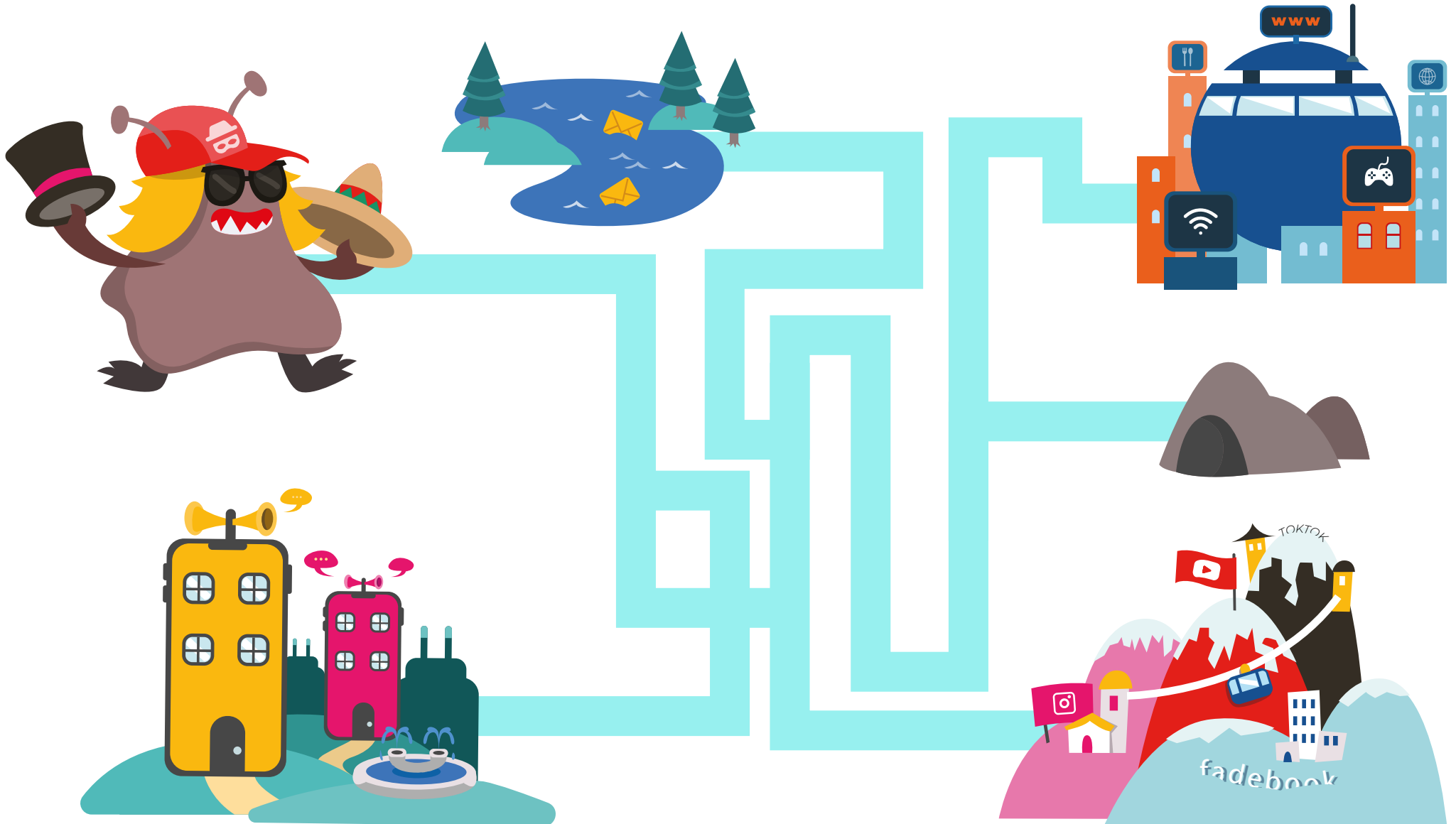
Enchufe



Pantalla



Spoofing se muere de ganas de engañar a los ciudadanos de WebCity, pero se ha olvidado de cómo llegar hasta su destino. Guíale para poder atraparlo, ¿sabrías encontrar el camino correcto?



Patrulla Antimalware,
tenemos una misión.
¡Hay que detener a
Spoofing!



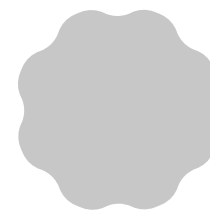
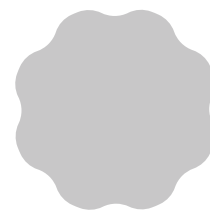
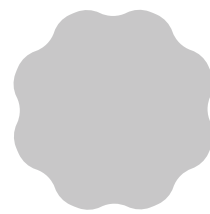
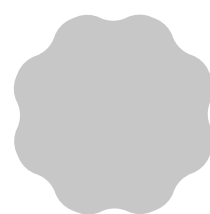
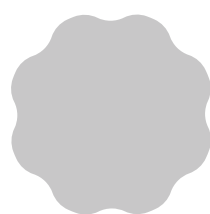
Encuentra a Spoofing antes que
lo hagan Virus y Phishing. ¡Rodéalo!



Has conseguido la medalla
"Anti-Spoofing"



¡Enhorabuena! Has capturado a Spoofing y ya no podrá hacer más travesuras. Aún te quedan 5 medallas más; las conseguirás atrapando a los monstruitos que siguen sueltos. ¡Ánimo!





Rellena, corta, dobla y pega tu carné actualizado de la Patrulla Antimalware.

Dobra por la línea discontinua y luego pega las dos caras traseras.



Recorta por aquí

Patrulla Antimalware				
	Nombre: _____			
	Apellidos: _____			
	Fecha de nacimiento: _____		Fecha de alta: _____	
Dispositivos que uso:				
	☐ Móvil	☐ Tablet	☐ Portátil	☐ Ordenador

Consejo: Si quieres que tu carnet sea más duradero, te recomendamos que los imprimas en cartulina o un papel más rígido y/o lo plastifiques.



Para pasar a la sede de la Patrulla Antimalware y entregar a Spoofing, debes tener un carnet especial. Los monstruitos han intentado hacer un carnet falso para colarse en la sede. ¿Sabrías identificarlo? ¡Táchalo!

Patrulla Antimalware



Nombre: Emilia

Apellidos: Passwordoñez Segura

Fecha de nacimiento: 02 / 01 / 2009

Fecha de alta: 12 / 08 / 2016

Dispositivos que uso:

☐ Móvil ☒ Tablet ☒ Portátil ☒ Ordenador

Patrulla Antivirus



Nombre: Roberto

Apellidos: Videojueguez Smishez

Fecha de nacimiento: 16 / 10 / 2014

Fecha de alta: 20 / 11 / 2019

Dispositivos que uso:

☒ Móvil ☐ Tablet ☒ Portátil

Patrulla Antimalware



Nombre: Samuel

Apellidos: Webdías Tecladón

Fecha de nacimiento: 22 / 12 / 2011

Fecha de alta: 04 / 09 / 2021

Dispositivos que uso:

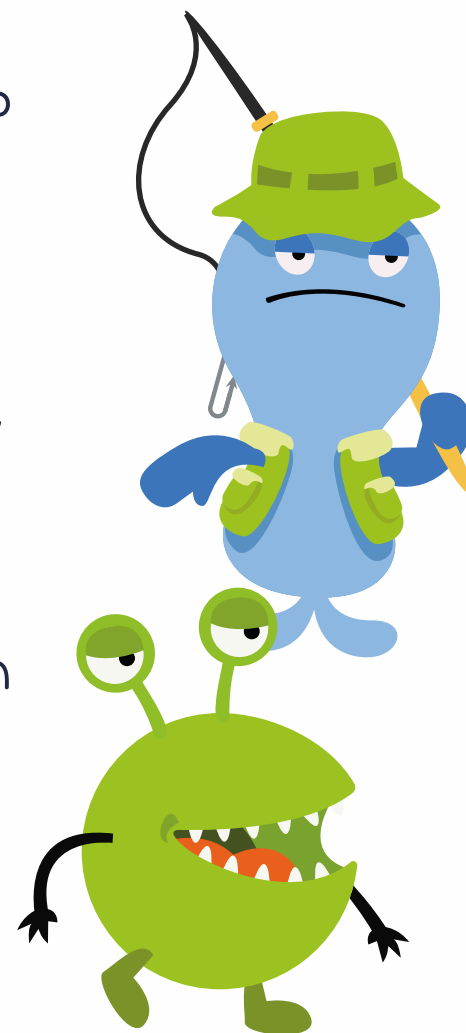
☒ Móvil ☐ Tablet ☒ Portátil ☒ Ordenador



Atrapamos a Spoofing. pero, ¿qué fue de Virus y Phishing?
Lee el cuento atentamente.

- ¡Nos hemos librado por los pelos! Aunque tú no tienes pelos, Virus– exclamó Phishing.
- Sí, estos de la Patrulla Antimalware ya han atrapado a Spoofing, debemos tener cuidado y escondernos en otra parte.

Salieron de WebCity a toda velocidad. Caminaron durante varios días. Por las noches dormían en algún buzón de correos que encontraban por el camino y se alimentaban de los datos que pescaba Phishing cuando tenía oportunidad.



Por fin, una mañana sucios y cansados llegaron a NetMountain. Es un sitio muy curioso, lleno de montañas y en cada montaña hay una red social.

- ¡Tengo hambre, Virus!
- No te preocupes Phishing, estamos en NetMountain. Hay redes sociales por todas partes, y ¿sabes qué significa eso?
- ¡Sí! ¡Montones de fotos, juegos y vídeos que comparten las personas! ¡Y conversaciones! ¡Qué ricos los secretos de las conversaciones! Se me hace la boca agua...



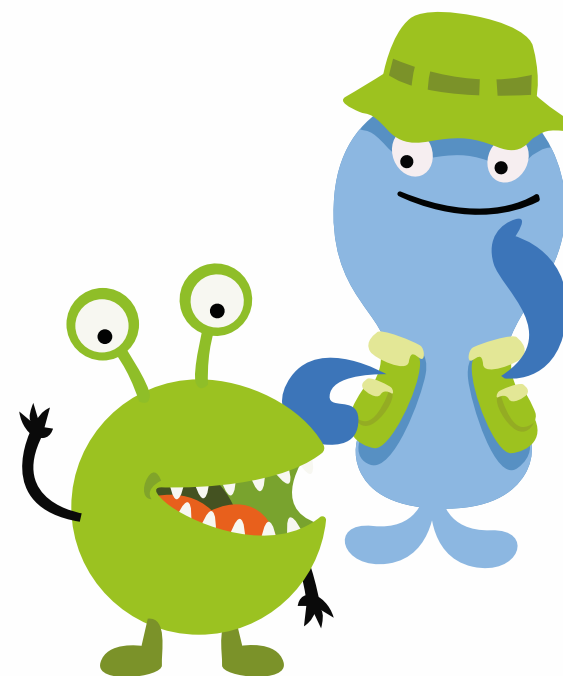
- ¡Mira! ¡Allí está mi amigo Catfish! – saludó Virus.

- ¿Cat? ¿Fish? ¿Pero es un gato o es un pez?

- No te preocupes, a todo el mundo le pasa lo mismo con mi nombre. – dijo Catfish riéndose.

- Pues verás: si te digo que soy un cat , en realidad soy un fish, pero si te digo que soy un fish, soy un cat.

- ¡Qué locura! ¡Es un lío saber quién eres! – dijo Phishing.



- Exacto, es que ese es mi súper poder.
¡Nadie sabe mi verdadera identidad!
Uso las redes sociales para engañar
a la gente. Creo perfiles falsos y me
hago su amigo, pero no de verdad.
Les cuento mentiras hasta que
consigo lo que quiero.

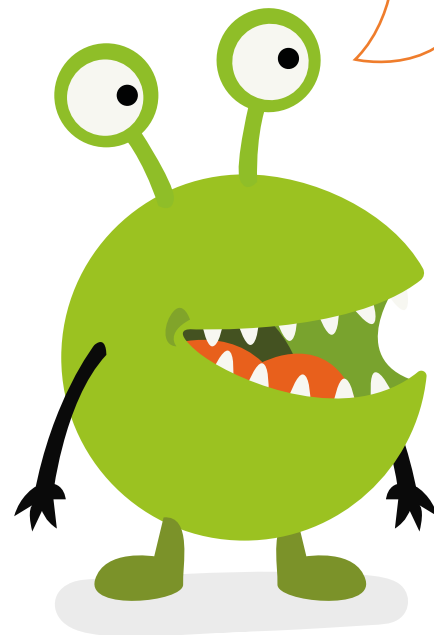
- ¡Nos vamos a divertir mucho
los tres! – exclamó feliz Virus.

Y así pasaron varios días en NetMountain
causando el caos en las redes sociales.





¡Menudo lío están montando los monstruos en NetMountain!
Pero, ¿serás capaz de responder estas preguntas correctamente?
Une al protagonista del cuento con la opción correcta.



¿Catfish es un
buen amigo para
los humanos?

Sí, dice
siempre
la verdad

No, es un
mentiroso

No, porque
huele mal



¿Qué hay en
las montañas de
NetMountain?



Secretos



Portátiles



Redes
sociales

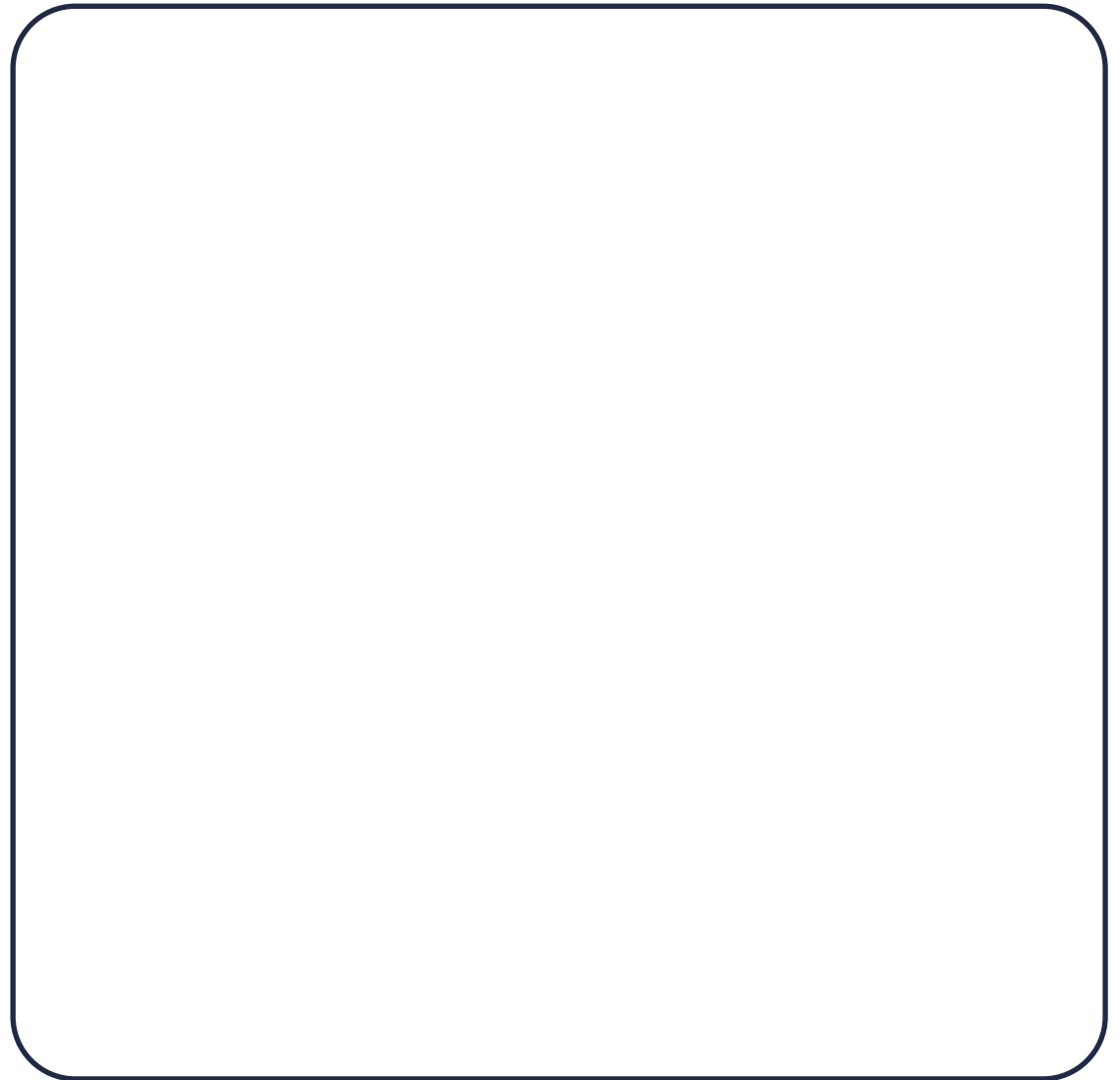




Catfish suele mentir diciendo que es un gato, pero, ¿sabrías cómo es sin sus bigotes y las orejas? Dibújalo en el recuadro.

¡Recuerda!

Dibújalo SIN esto:





Catfish es una mezcla entre un gato y un pez. Elige dos animales y crea tu propio monstruito, ¡no te olvides de ponerle un nombre!

Nombre:



Colorea el siguiente dibujo siguiendo el código de colores.

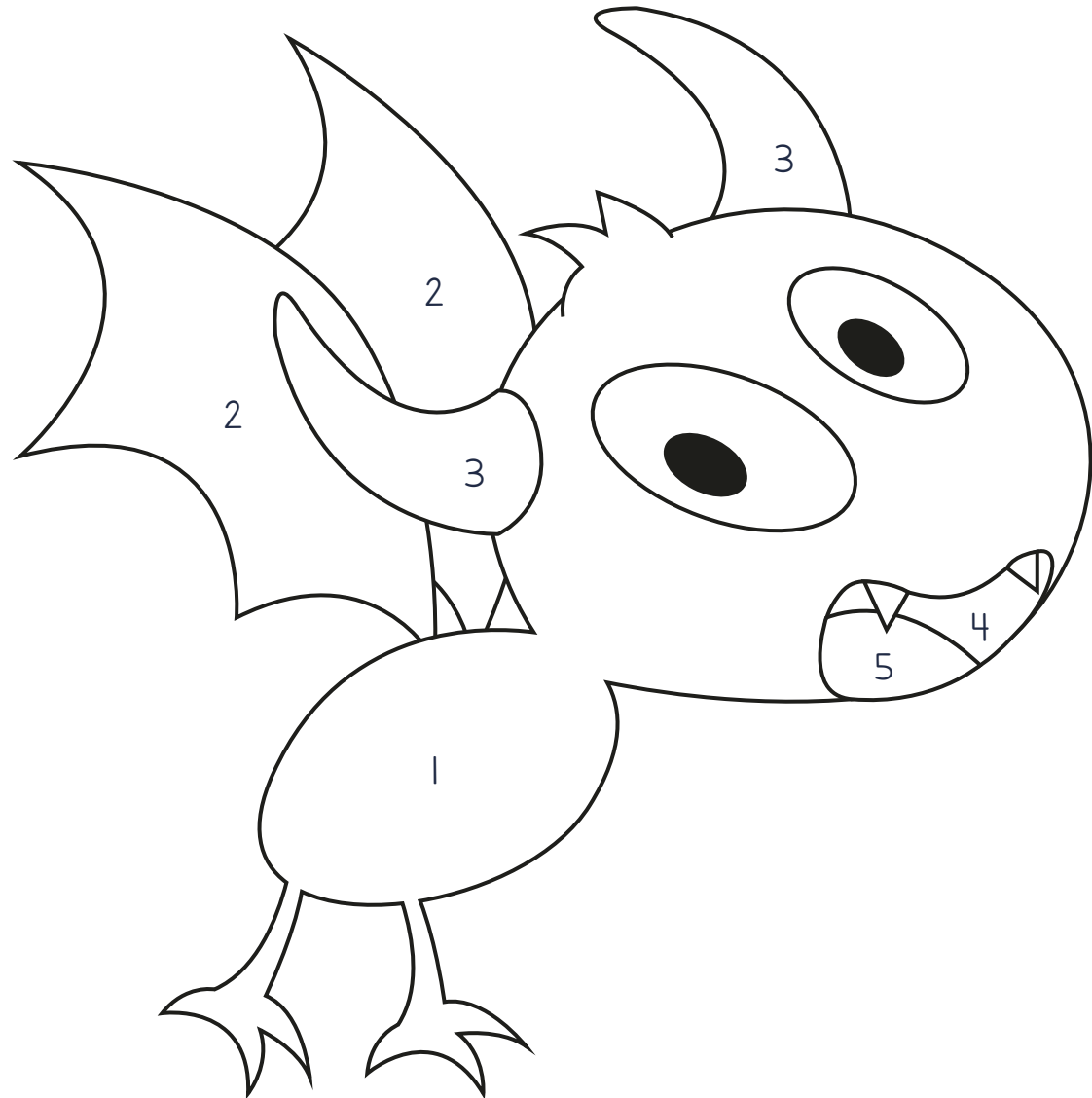
1 - Azul

2 - Verde

3 - Amarillo

4 - Rosa

5 - Rojo





CiberLand está llena de objetos con los que disfrazarse y los traviesos Ishing saben usarlos para engañarnos. ¿Puedes identificar el intruso? Tacha el que no encaja.

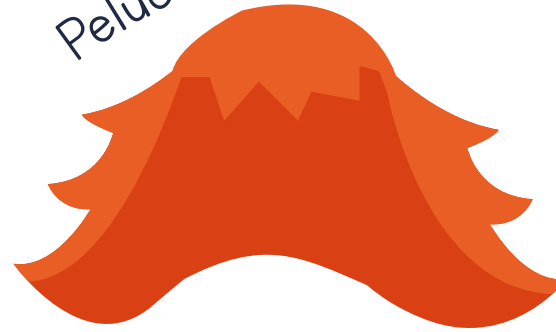


Zapatillas

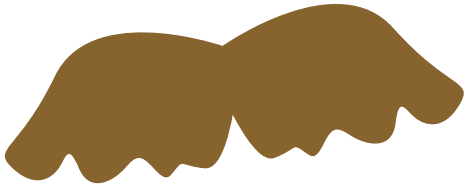
Colmillos de Dracula



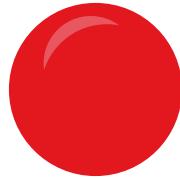
Peluca



Sombrero de mago



Bigote falso



Nariz de payaso



Orejas de gato



Antivirus ha recibido una solicitud de amistad de alguien desconocido, pero parece ser obra de Catfish. Rodea al verdadero Catfish según las pistas.

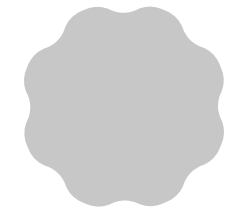
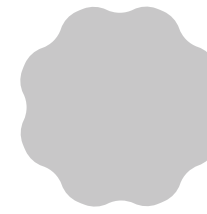
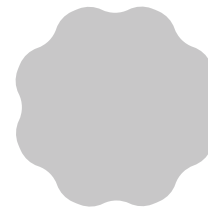
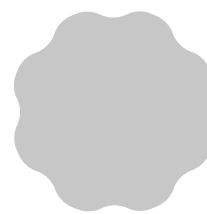
¡Ayúdame a atrapar a Catfish
con las aletas en la masa!

Tenemos las siguientes pistas para
encontrarlo, pero recuerda que
siempre miente y tenemos que
buscar lo contrario.



Has conseguido la medalla
“Anti-Catfish”

¡Enhorabuena! Has capturado a Catfish y ya no
podrá hacer más travesuras. Aún te quedan 4
medallas más; las conseguirás atrapando a los
monstruitos que siguen sueltos. ¡Ánimo!





¡Virus y Phishing han conseguido escapar de nuevo!
Descubre cómo. Lee el cuento atentamente.

Virus y Phishing estaban muy preocupados, sabían que Antivirus y la Patrulla Antimalware iban detrás de ellos.

Ya les quedaban pocos sitios donde esconderse, pero se dirigieron a PhoneCity, Virus tenía unos amigos allí.

Es la zona de CiberLand donde están todos los móviles del planeta. Es una ciudad ruidosa y activa. Por todas partes se oyen los sonidos de las llamadas, tonos de las notificaciones, conversaciones de las personas... ¡Qué ciudad tan bulliciosa!



- ¡Virus, amigo! ¡Cuánto tiempo! – se oyó una voz a lo lejos.
- ¡Mr. Smish! He venido con mi amigo Phishing.
- Encantado de conocerte. – dijo Mr. Smish.
- ¡Igualmente, Mr. Smish! – replicó Phishing.
- Mr. Smish es uno de los cybermonstruos más ancianos y famosos, lleva mucho tiempo haciendo travesuras en los teléfonos móviles.
- ¿Y cuál es tu ciberpoder? – preguntó curioso Phishing
- ¿Conoces los mensajes de móviles o SMS? Me encanta escribir mensajes y se los envío a muchísima gente. Lo divertido es que escondo trampas para romperles los móviles o quitarles las cosas que tienen guardadas en él.



De repente, se empezó a escuchar una voz...

- ¿Quién es ese tan pesado que no deja de hablar? – preguntó Virus.
- Es mi nuevo amigo Vishing, trabajamos muchas veces juntos, pero no para de hablar. ¡Ven aquí, Vishing! – dijo Mr. Smish.
- ¡Hola Mr. Smish! ¿Qué tal estás? ¿Son tus nuevos amigos? Parecen simpáticos. Soy Vishing, encantado de conoceros. ¿Sois nuevos por aquí? ¿Cuáles son vuestros poderes? ¿Conocéis alguna historia divertida? ¡Yo sí! Os voy a contar una historia. Todo se remonta hace 10 años... – comenzó a relatar Vishing.



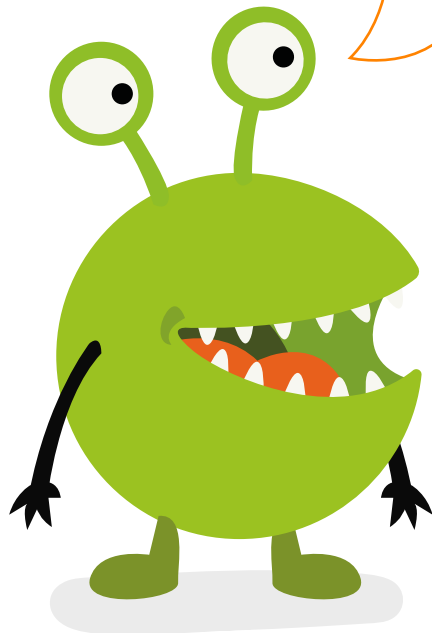
- Ya me duele la cabeza... - le interrumpió Mr. Smish.
- Bueno, déjame que os cuente mi poder maligno...
- ¡Vale, pero no te enrolles que queremos cenar!
- Como habéis notado, me encanta hablar. Llamo a la gente para contarles historias, pero son todo mentiras, así les engaño para que hagan lo que yo quiero.
- Así que los dos hacéis vuestras travesuras por teléfono... Interesante. - comentó Phishing.
- ¡Eso es! Vishing, ¿les hacemos una demostración? - propuso Mr. Smish
- ¡Por favor! - pidió Phishing.





¿Qué demostración habrán preparado Mr. Smish y Vishing?
Mientras tanto, ¿podrás responder estas preguntas correctamente?
Une al protagonista del cuento con la opción correcta.

¿Quién es el
que no para
de hablar?



Phishing



Vishing



Mr. Smish



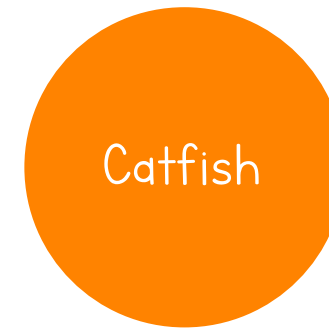
¿A quién le gusta escribir?



Mr. Smish



Vishing



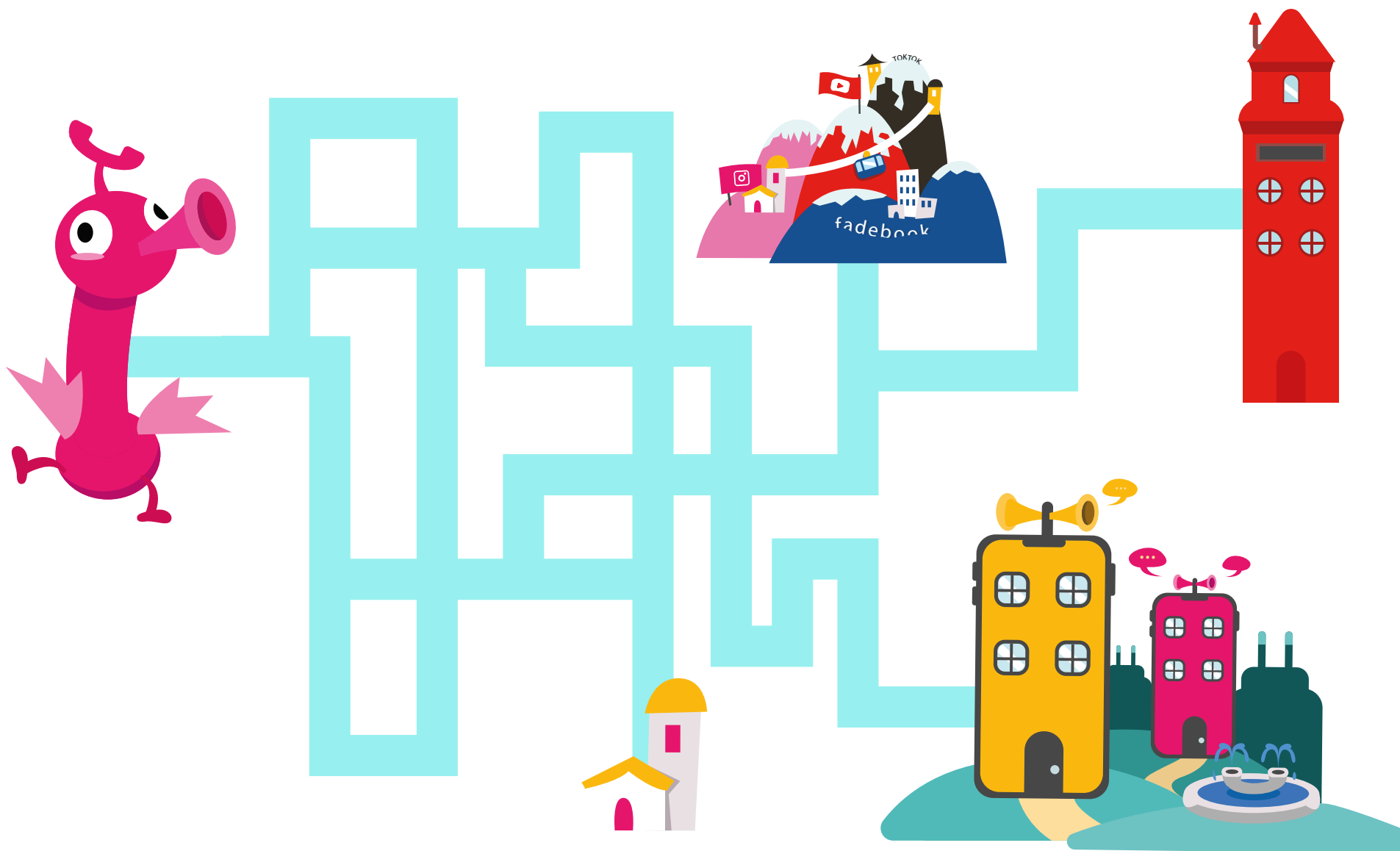
Catfish





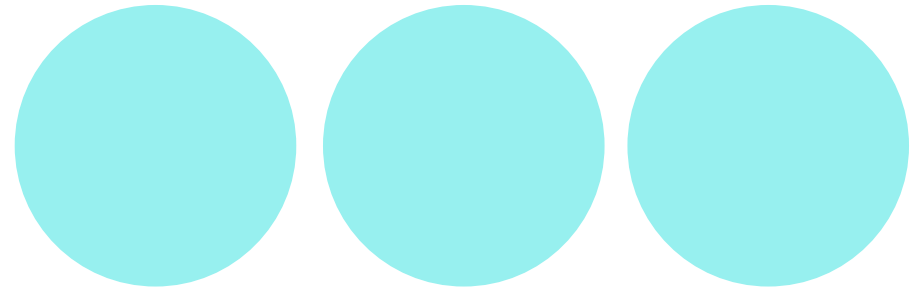
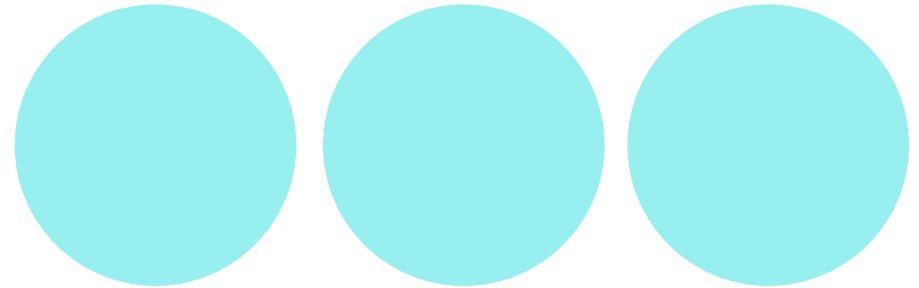
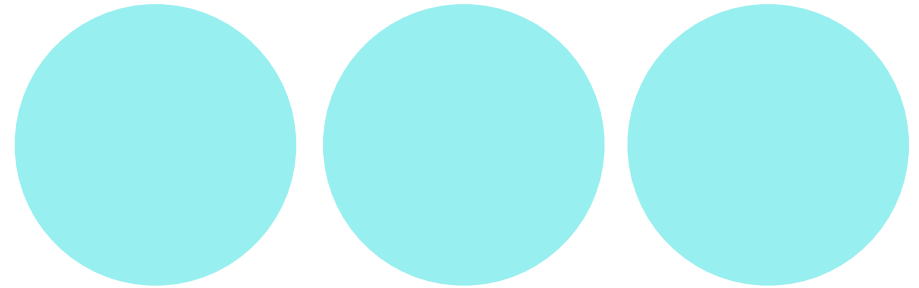


Vishing tiene una historieta que contar a sus vecinos en PhoneCity.
Ayúdale a encontrar el camino correcto.





Completa la secuencia de monstruitos. Recórtalos de la página 2 de la sección de "Recortables" y pégalos en su lugar correspondiente.





A Mr. Smish le encanta escribir mensajes trampa con los que engaña a los habitantes de CiberLand para que le hagan caso. Pero se ha quedado sin inspiración, ayúdale a escribir un mensaje divertido.

Hola, soy _____

¿Sabías que _____

_____ ?

¡Date prisa ven rápido, puedes
ganar un _____

y además _____

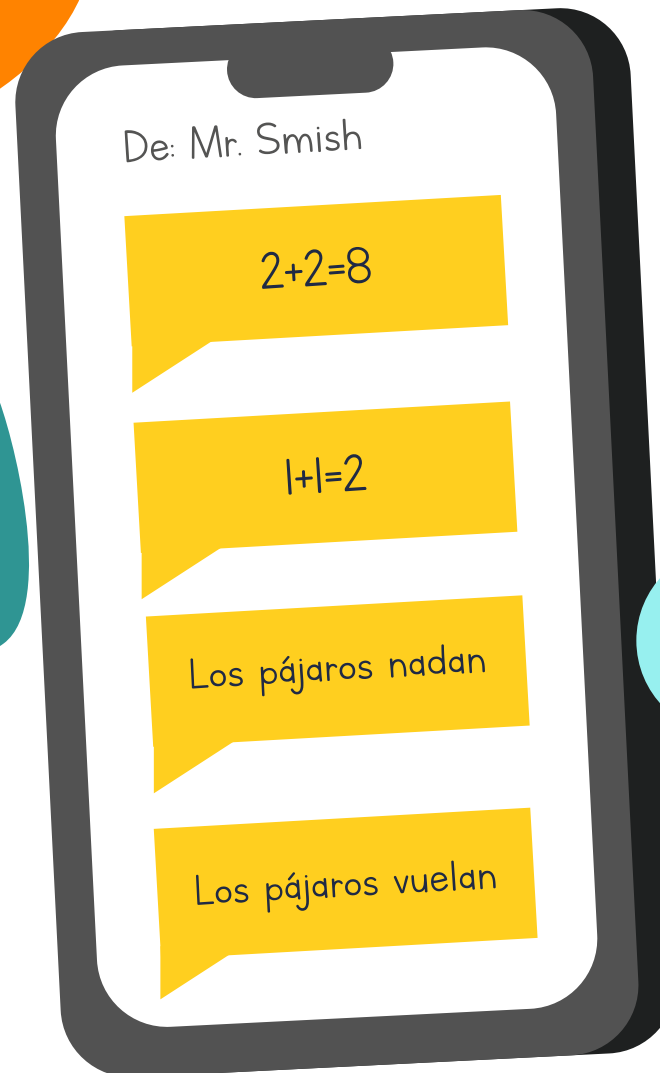


Lo que no saben es que sabemos cómo atraparlos.

¡Patrulla Antimalware, tenemos otra misión!



Detecta los SMS y las historias que son mentira y así atraparás a Mr. Smish y a Vishing. Rodéalos.



El cielo es verde por las algas en el mar.

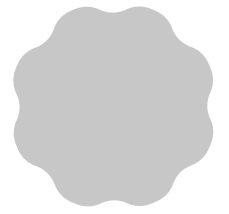
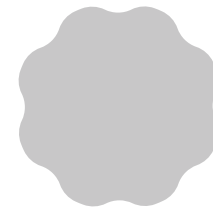
Casi todos los adultos tienen móvil.

Las bibliotecas es donde se compran medicinas.



Has conseguido las medallas
"Anti-Smishing"
y "Anti-Vishing"

¡Enhorabuena! Has capturado a Mr. Smish y Vishing y ya no podrán hacer más travesuras por PhoneCity. Solo te quedan 2 medallas más, las conseguirás atrapando a los monstruitos que siguen sueltos, ¡ya no queda nada!





¡Virus y Phishing han conseguido escapar de nuevo!
Lee el cuento atentamente.

Una vez más, Virus y Phishing tuvieron que salir corriendo. Se subieron al primer autobús que llevaba fuera de CiberLand. Estaban nerviosos, ya no sabían ni a dónde ir.

- Phising, tenemos un gran problema. Antivirus ha conseguido reunir a una Patrulla Antimalware con niños muy inteligentes.
- Sí, están acabando con nuestros planes de destruir CiberLand.
- ¿He oído destruir CiberLand? ¡Quiero saberlo todo! – dijo una voz a su espalda.



- Sí, ese era el plan, que los cibermonstruos pudiéramos hacer travesuras por todo el planeta, destruir ordenadores, quedarnos con todos los secretos de la gente... – dijo casi llorando Virus.



- Espera, ¿tú quién eres?
- preguntó Phishing.
- Soy Shouldering, cotilla profesional, encantado. Cada vez que veo a alguien con una pantalla, me asomo sigilosamente por encima del hombro y cuando escriben sus claves secretas y contraseñas puedo verlas. También me asomo para ver todo lo que hacen. ¡Me encanta el cotilleo!

- ¡Qué bien, podríamos hacer travesuras los tres juntos! – sugirió Virus.
- ¡Imposible! Antivirus y los niños de la Patrulla Antimalware ya han avisado a todas las personas que cuando escriban o vean algo secreto, miren siempre por encima del hombro, por si estuviera yo mirando, así que he tenido que cerrar el negocio.
- dijo triste Shouldering.
- Ufffff... Por ahora, vamos a buscar algún lugar seguro, ¿no tenías una familia? – le preguntó Phishing.
- Es cierto. Volvamos con ellos, así os los presento.
- dijo Virus más animado.



Tan tranquilos se quedaron que no se dieron cuenta de lo que estaba pasando en el autobús: los habitantes de CiberLand habían dado la voz de alarma porque gracias a las enseñanzas de la Patrulla Antimalware, sabían que eran peligrosos.

Antivirus les esperaba en la siguiente parada del autobús para atraparlos.

Virus, que era muy astuto, consiguió escabullirse, pero antes prometió a Phishing y Shouldering:

- ¡Os rescataré! ¡Esto no quedará así!

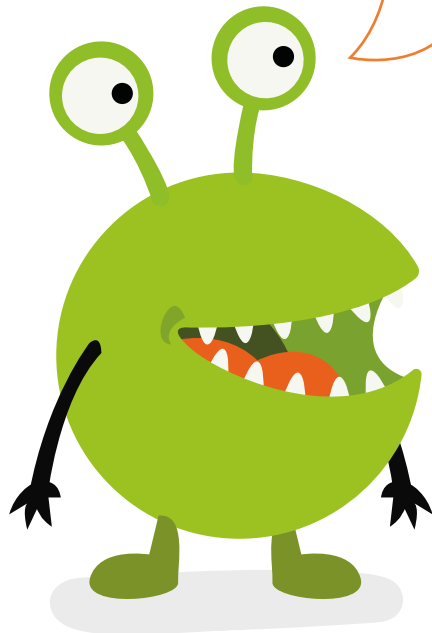
Y se puso en marcha para reunirse con su familia, los Malware, junto con los que trazar un plan para rescatar a los Ishings. Eso, lo descubriremos en futuras aventuras.





¿Podrás responder estas preguntas correctamente?
Une al protagonista del cuento con la opción correcta.

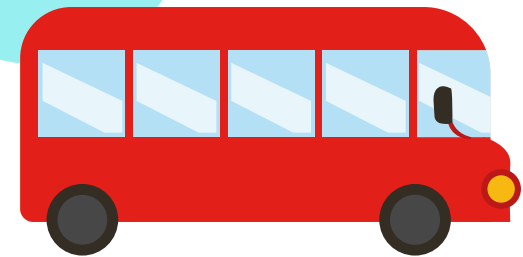
¿Cómo
escapamos de
CiberLand?



Avión



Autobús



Coche





¿Quién
consiguió
escapar?



Virus



Phishing

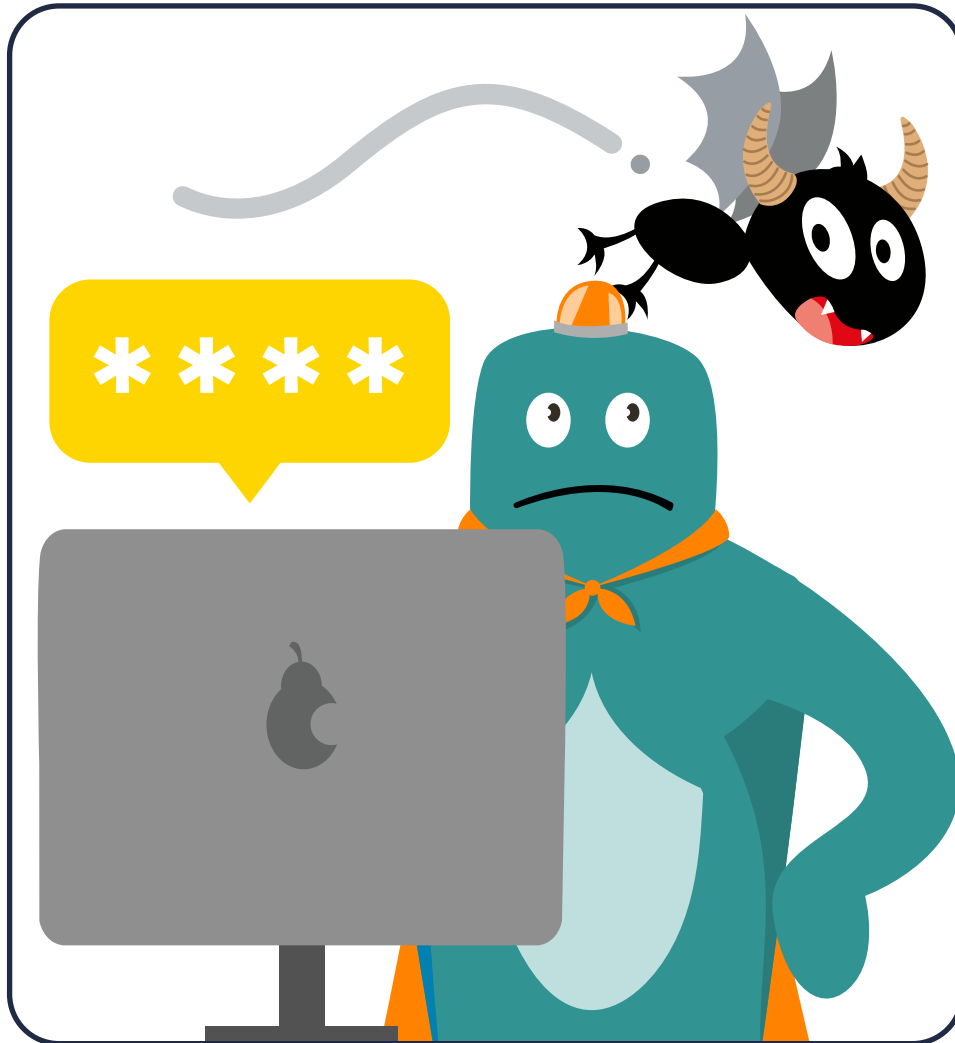


Shouldering





Antivirus sabe que tiene que tener cuidado cuando escribe su contraseña en el ordenador ya que Shouldering podría estar cerca merodeando. Busca las 7 diferencias en estas dos imágenes.



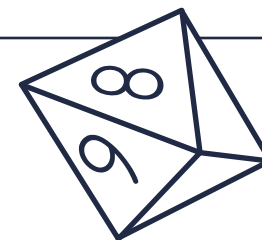
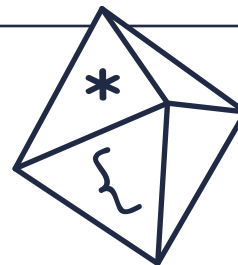


¡Vamos a crear contraseñas seguras para ponérselo muy difícil a Shouldering! ¿Cómo?

1. Ve a las páginas 3 - 7 de los recortables y monta los dados.
2. Fíjate en el ejemplo. Verás que cada uno tiene cosas diferentes. Tíralos y apunta lo que te salga.
¡Cuántas más veces tires los dados, más larga y segura será tu contraseña! ¡Y cuanto menos sentido, mejor!
3. Ahora crea 3 contraseñas más.
¡Puedes usar este método para crear tus contraseñas! Pero nunca las apuntes, ¡memorízalas!

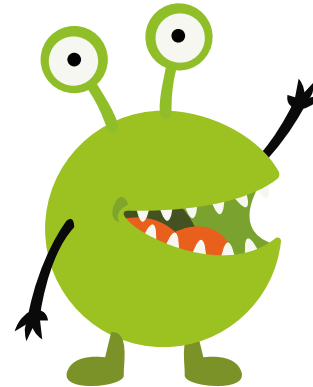
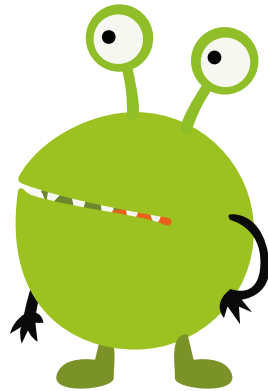
f3estrellaBperro?5sQ*sol

Apunta aquí las contraseñas que has creado:





¡Hemos capturado a un montón de Ishings! Sin embargo algunos parecen contentos, seguro que traman algo...
¿Podrías rodear a los monstruitos que están sonriendo?



Hoy traemos algo muy especial: ¡Un memory de los Ishings!
Antes de que empieces a pasarlo en grande, sigue estas instrucciones:



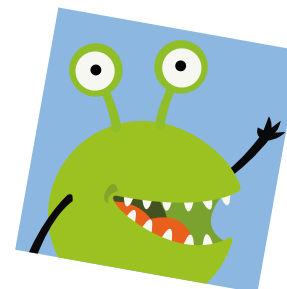
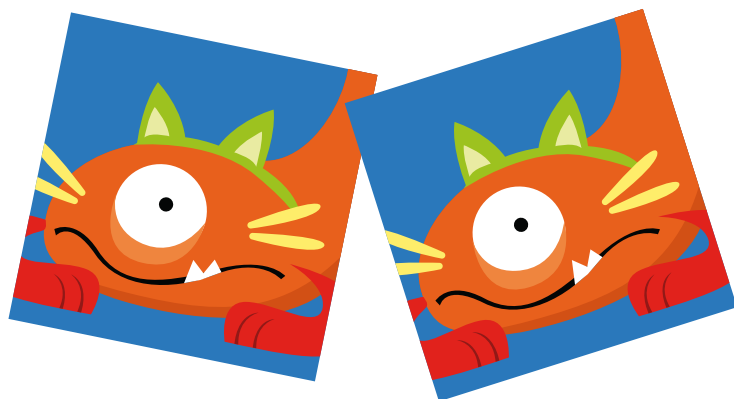
1. Ve a las páginas de la 8 a la 11 de la sección “Recortables”.



2. Recorta las fichas siguiendo las líneas continuas,
si necesitas ayuda, pídeselo a un adulto.
¡Puedes plastificarlas para que sean más resistentes!



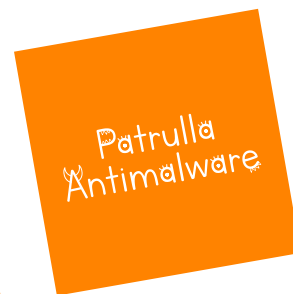
3. Y por último, ¡ciberdiviértete!





Pero... ¿cómo se juega al memory? ¡Muy sencillo!

1. Coloca las fichas boca abajo en la mesa y mézclalas.
2. Cada jugador le dará la vuelta a 2 piezas, si el personaje coincide, se las queda. Si no, se vuelven a poner boca abajo.
3. Continúad hasta que no queden fichas en la mesa.
4. ¡Gana el que consiga más fichas! En caso de empate, gana el que tenga a Antivirus.



Has conseguido las medallas
“Anti-Phishing” y
“Anti-Shouldering”

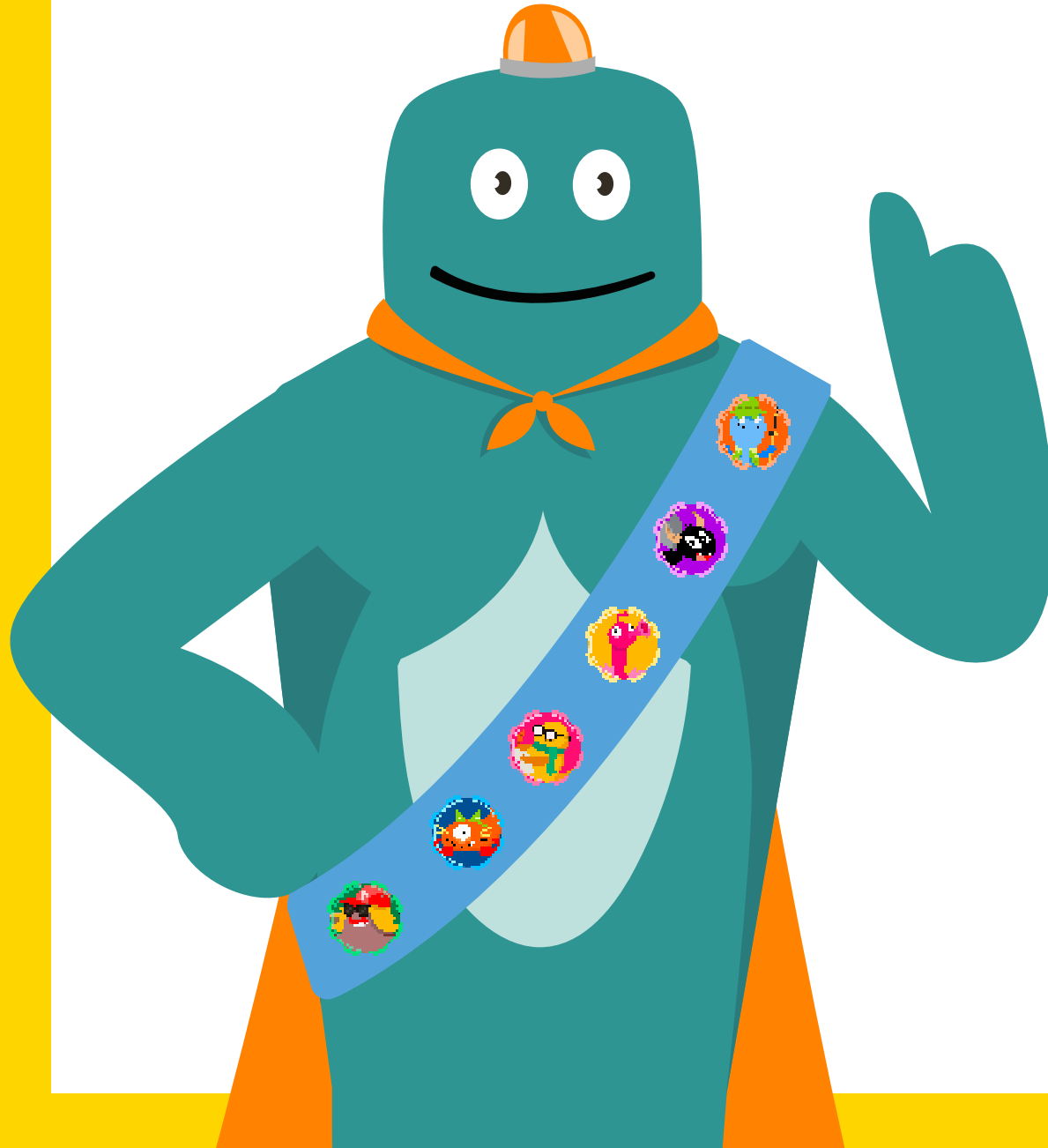
¡Enhorabuena! Has capturado a los
monstruos que faltaban y ya no podrán
hacer más travesuras. ¡Sigue así!

¡Gracias por formar parte de la
Patrulla Antimalware!





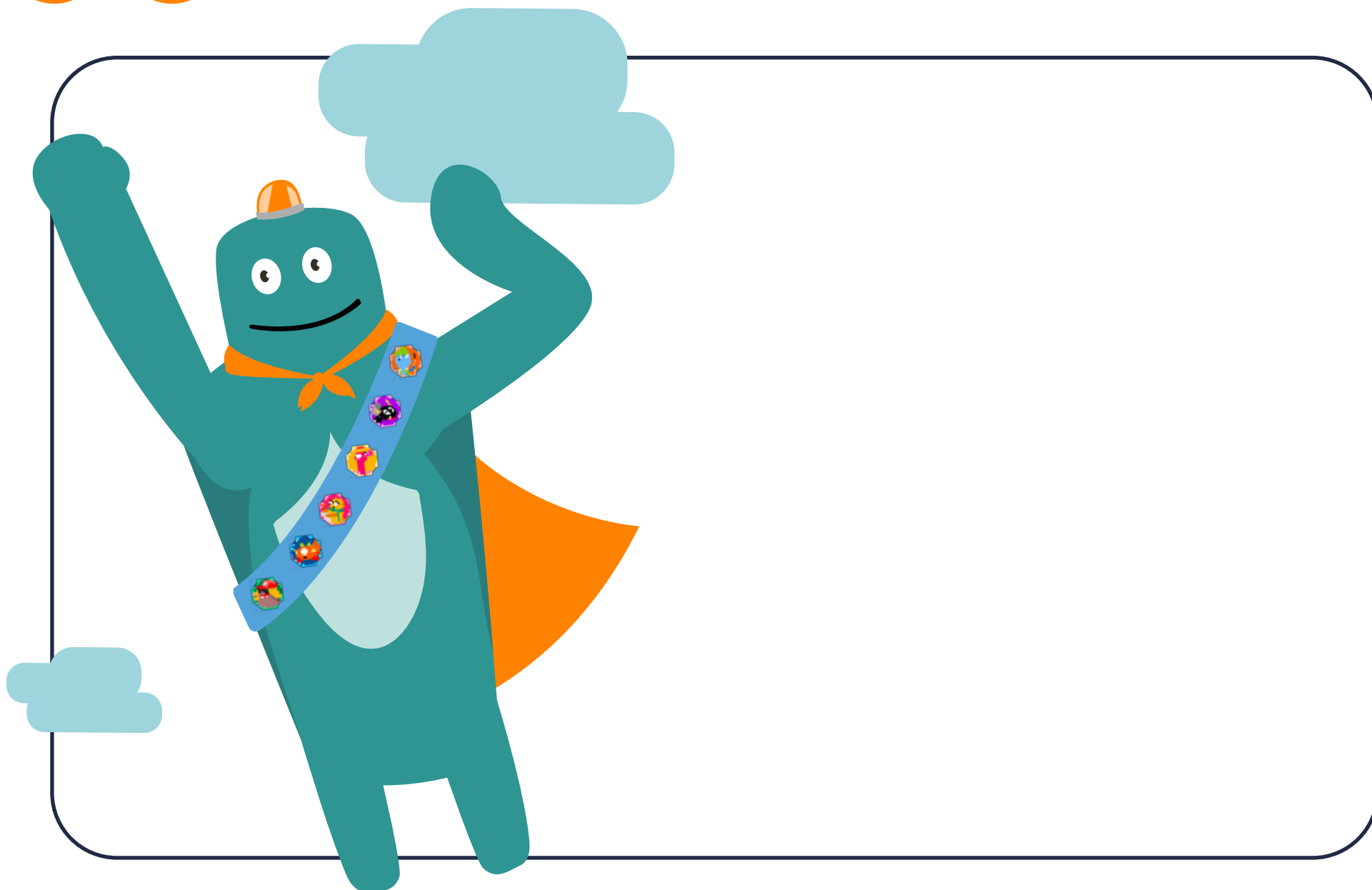
¿Ves la banda de medallas que lleva Antivirus? ¡Crea la tuya!



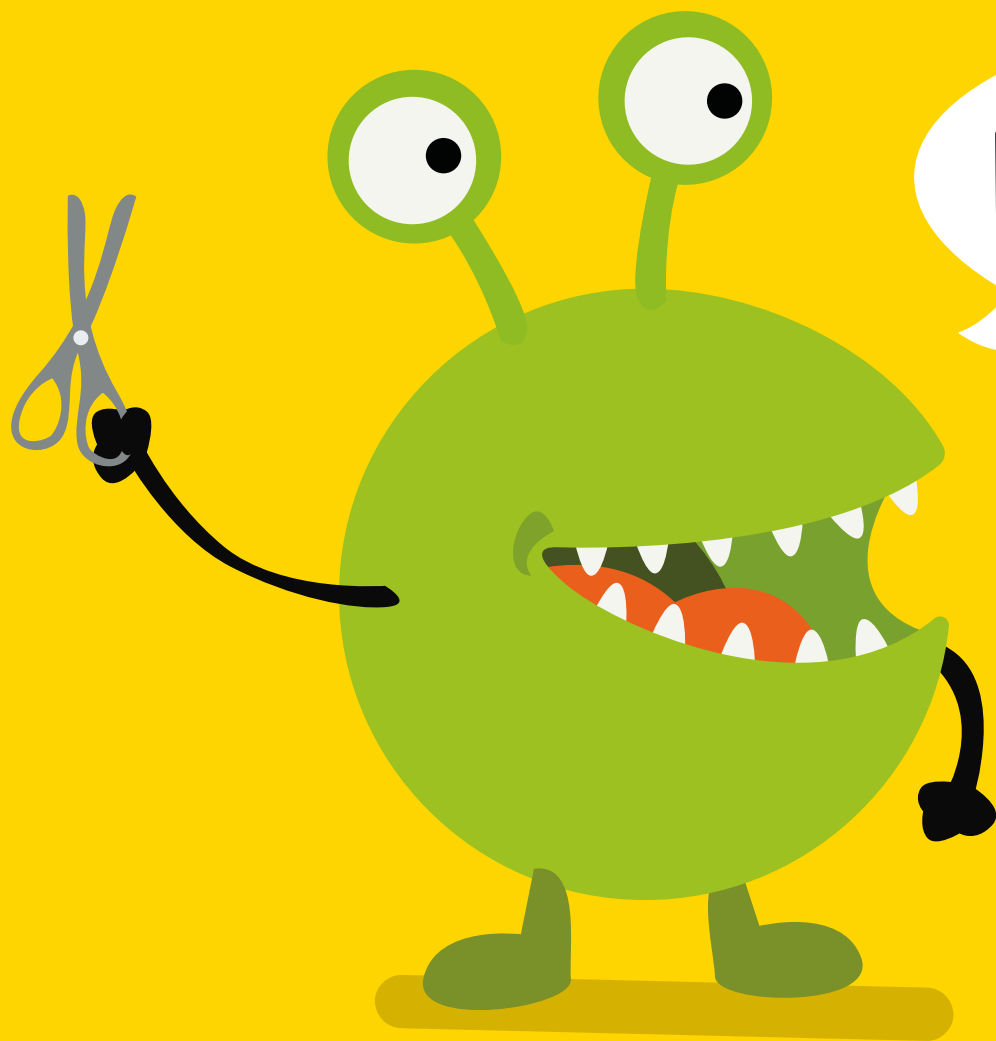
1. Ve a la página 12 de los recortables y corta las medallas.
2. Busca una cartulina del color que quieras y fábricate una banda, ¡pídele ayuda a un adulto!
3. Pega las medallas a tu banda y pónela, ¿qué tal te queda?
4. También puedes crear tú medallas personalizadas.



Ahora que has atrapado a todos los Ishings, ¡dibújate junto a Antivirus!



A continuación, encontrarás
las soluciones a las actividades
y todos los recortables.



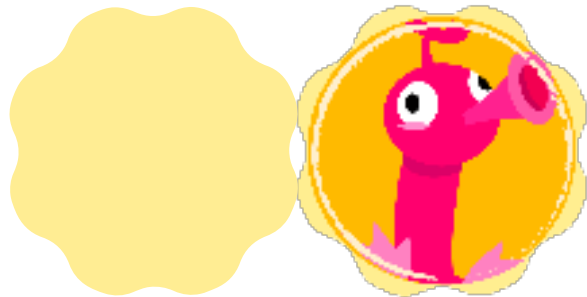
Recortables



Recorta las medallas para que siempre recuerdes cómo conseguiste atrapar a todos los Ishing.



Dobra por la mitad y luego pega las dos caras traseras.





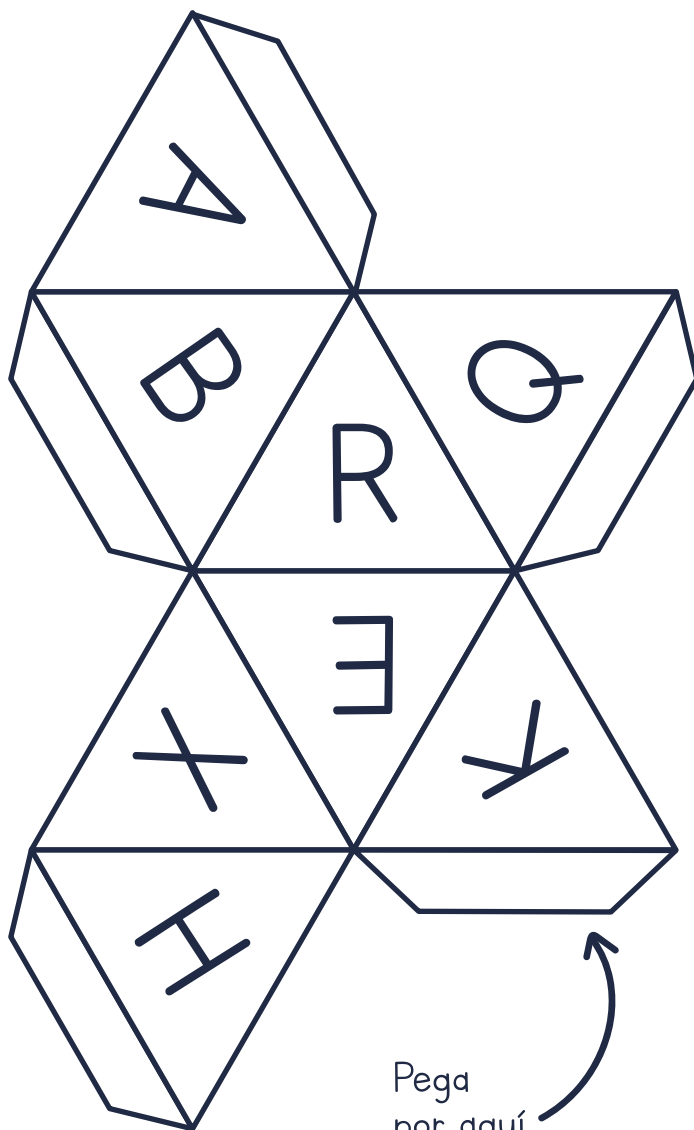
Recorta las fichas para completar la serie. ¡Ojo, sobran!





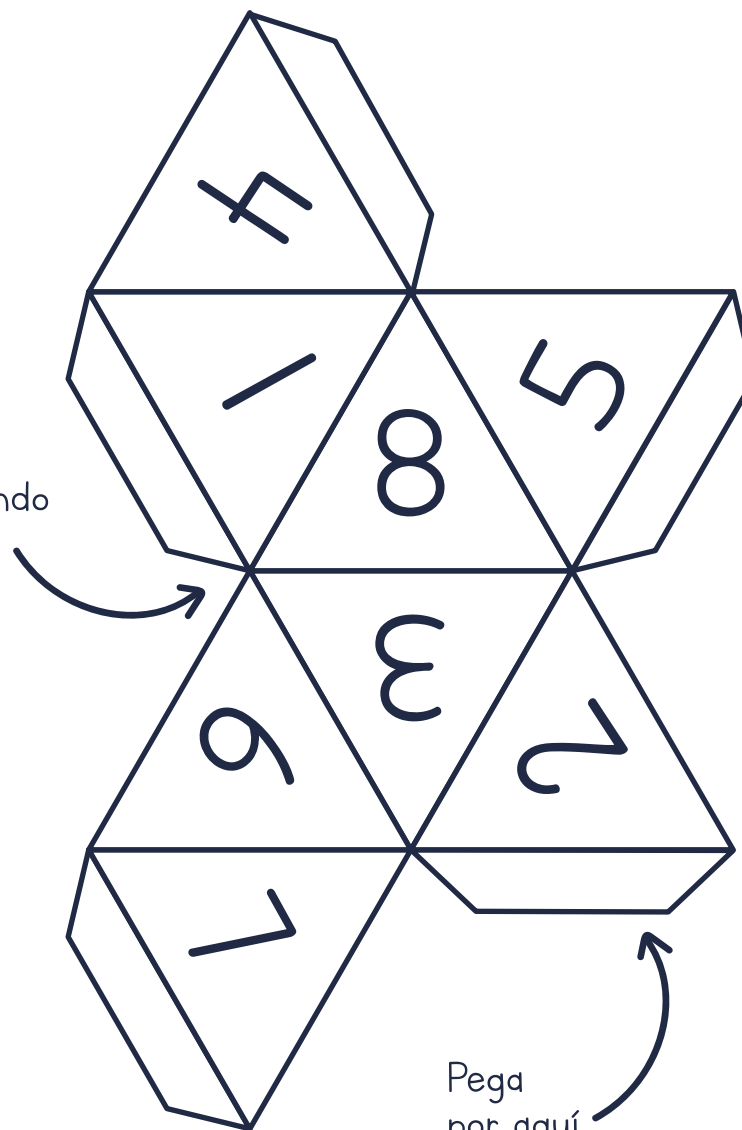
Recorta los dados.

Dobra siguiendo todas estas líneas, ¡pide ayuda si lo necesitas!



Pega por aquí

Dobra siguiendo todas estas líneas, ¡pide ayuda si lo necesitas!

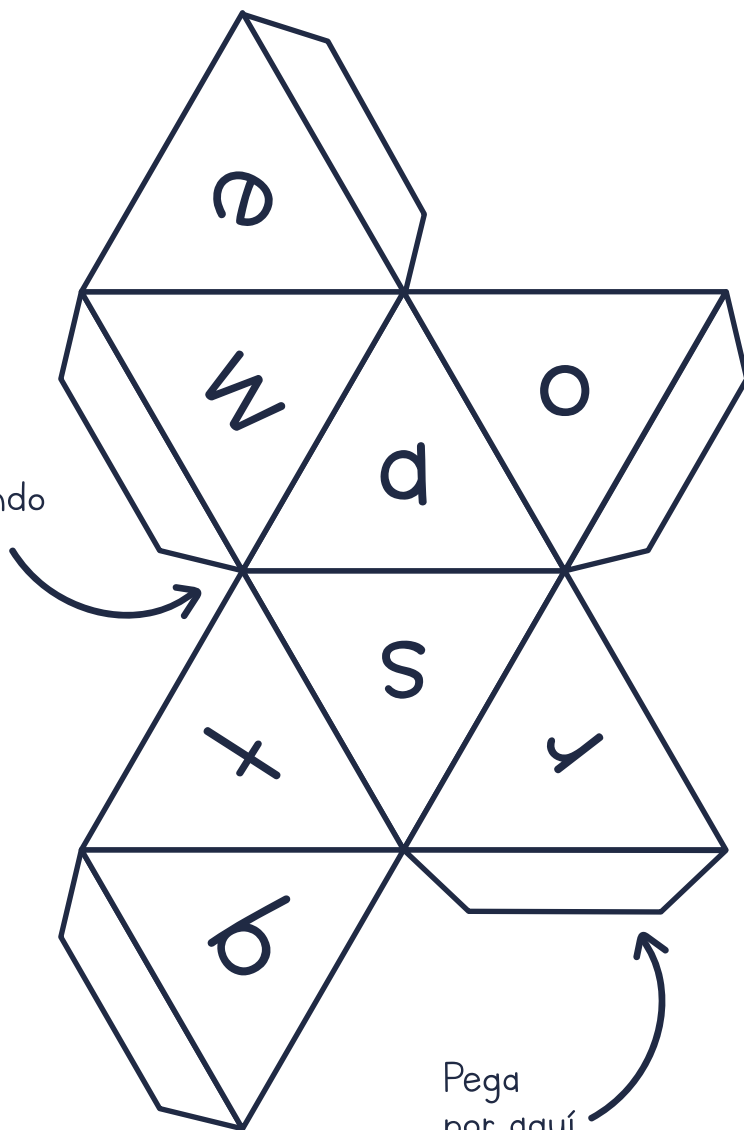


Pega por aquí



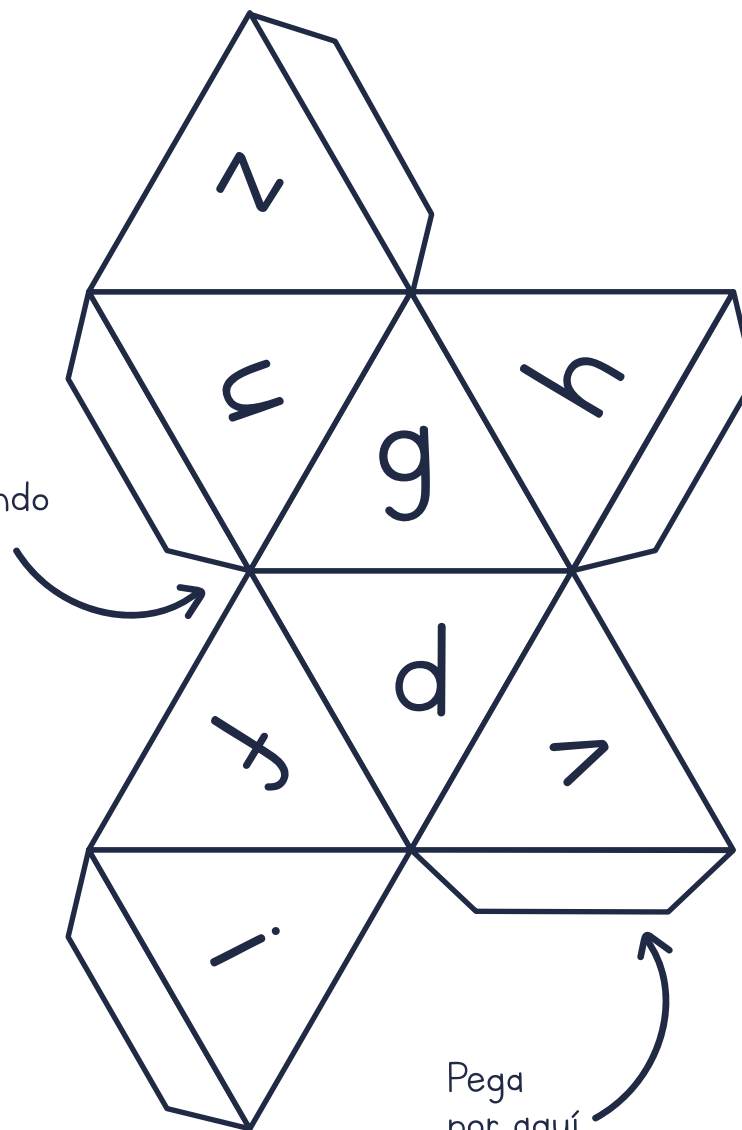
Recorta los dados.

Dobra siguiendo
todas estas
líneas, ¡pide
ayuda si lo
necesitas!



Pega
por aquí

Dobra siguiendo
todas estas
líneas, ¡pide
ayuda si lo
necesitas!

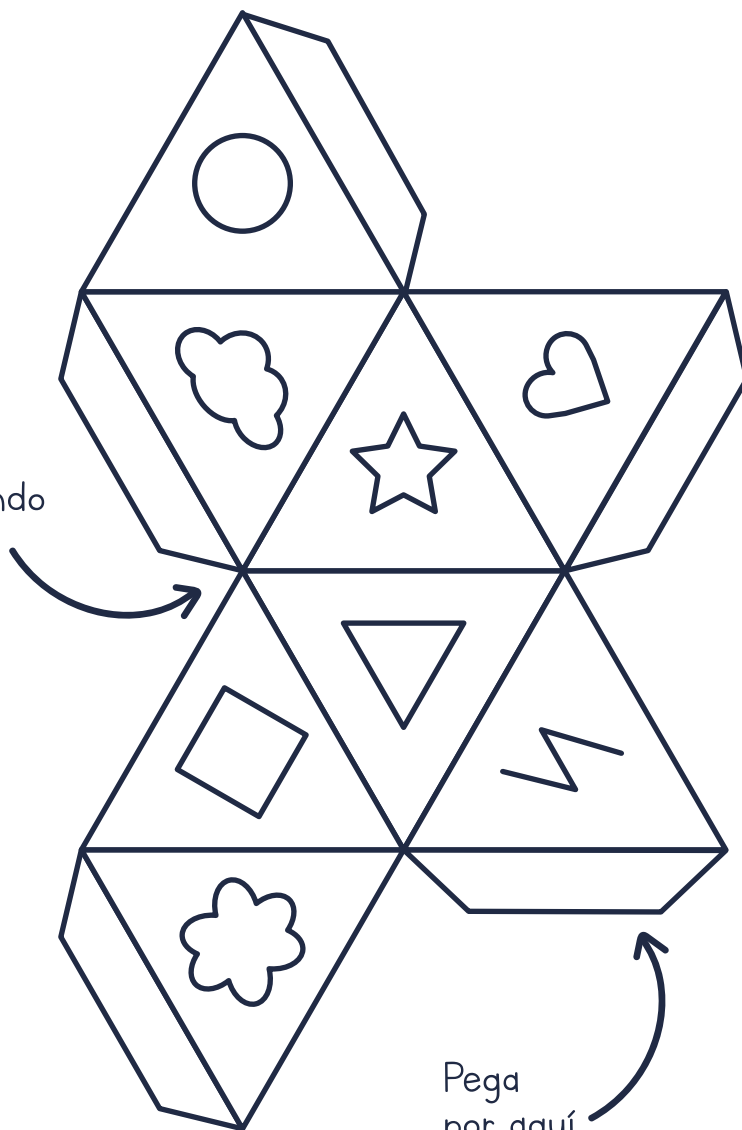


Pega
por aquí



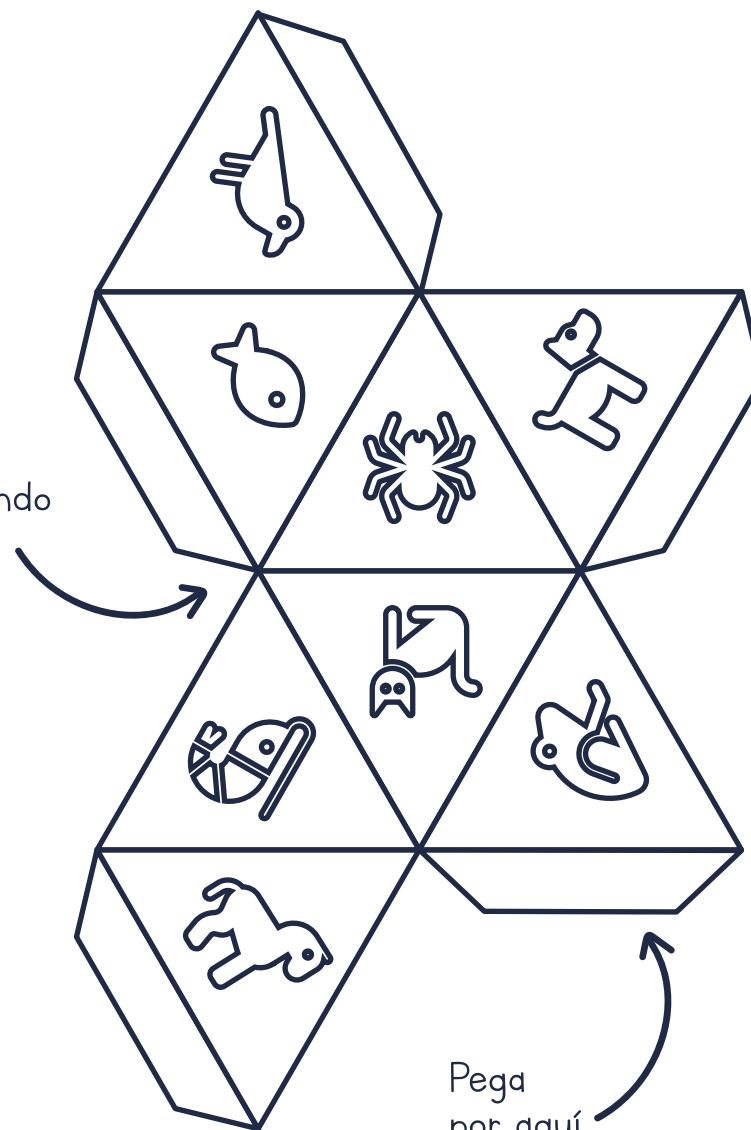
Recorta los dados.

Dobra siguiendo
todas estas
líneas, ¡pide
ayuda si lo
necesitas!



Pega
por aquí

Dobra siguiendo
todas estas
líneas, ¡pide
ayuda si lo
necesitas!

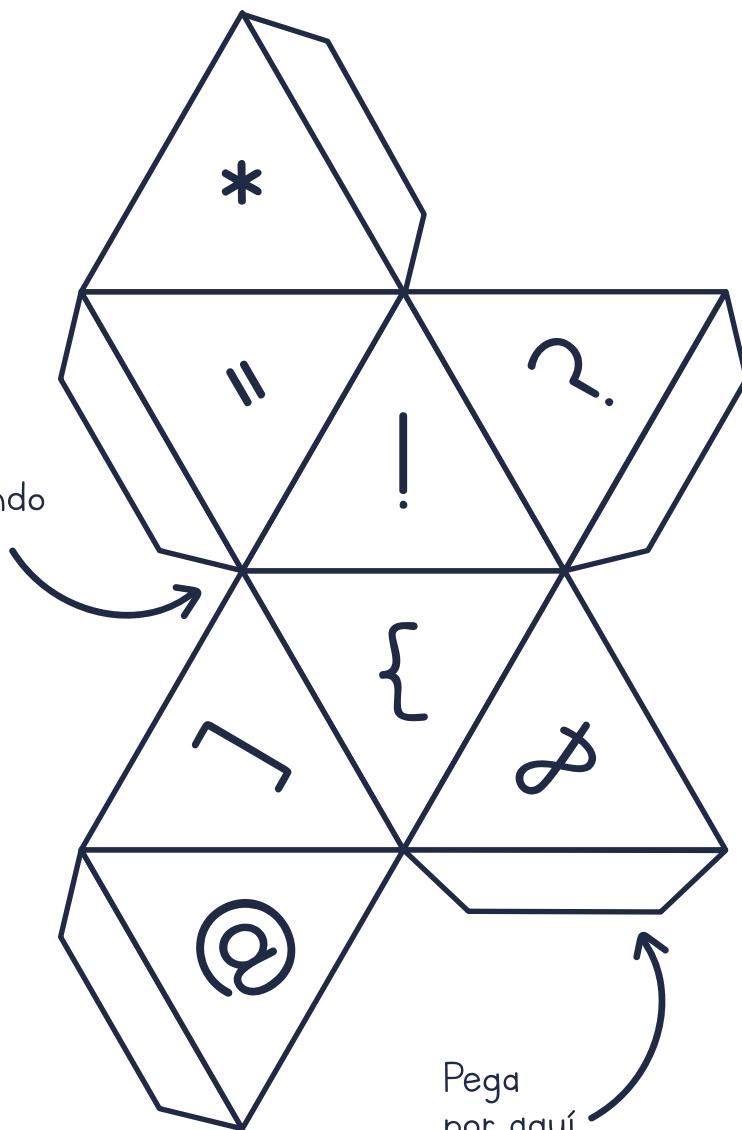


Pega
por aquí



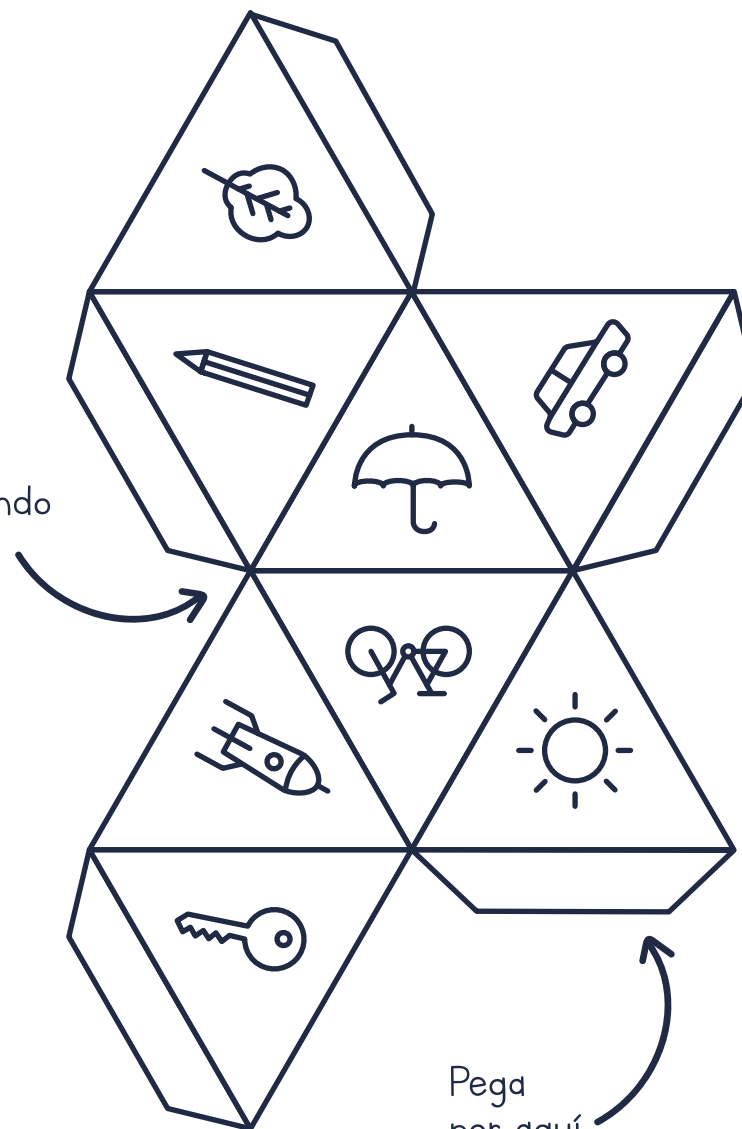
Recorta los dados.

Dobra siguiendo
todas estas
líneas, ¡pide
ayuda si lo
necesitas!



Pega
por aquí

Dobra siguiendo
todas estas
líneas, ¡pide
ayuda si lo
necesitas!



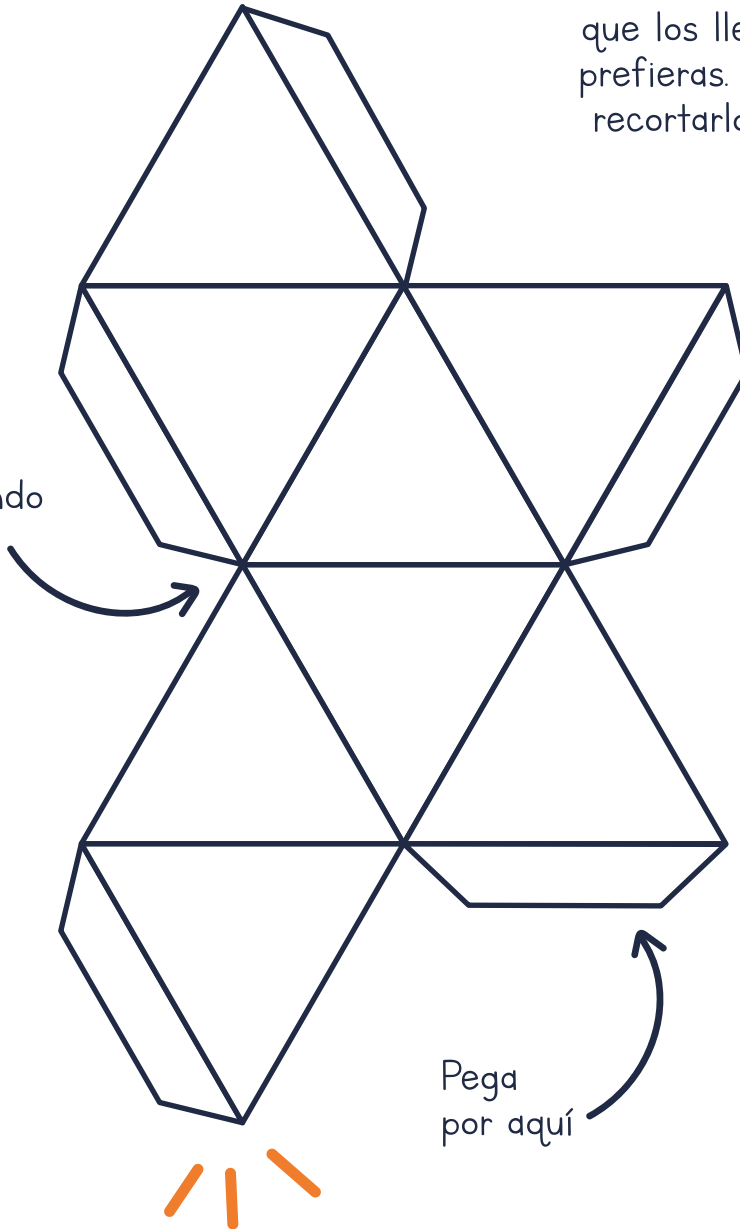
Pega
por aquí



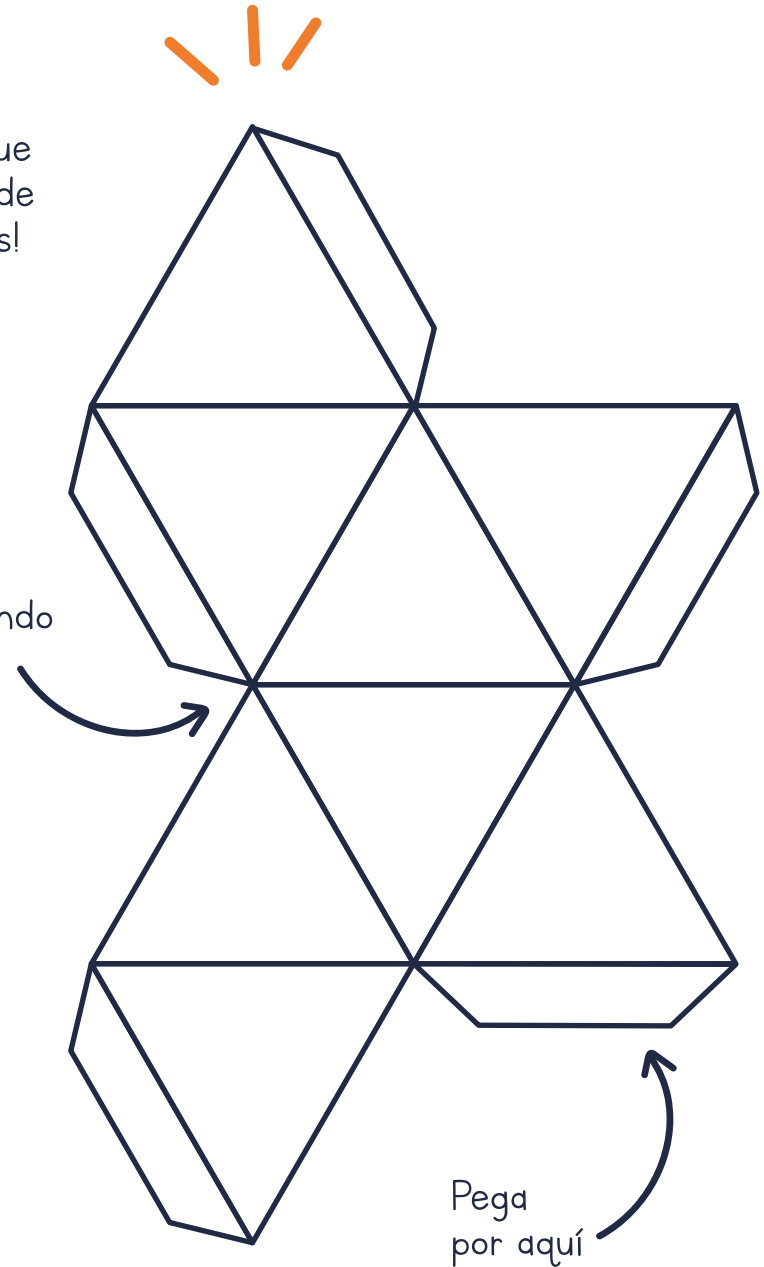
Recorta los dados.

Estos dados son para que los llenes con lo que prefieras. ¡Hazlo antes de recortarlos y montarlos!

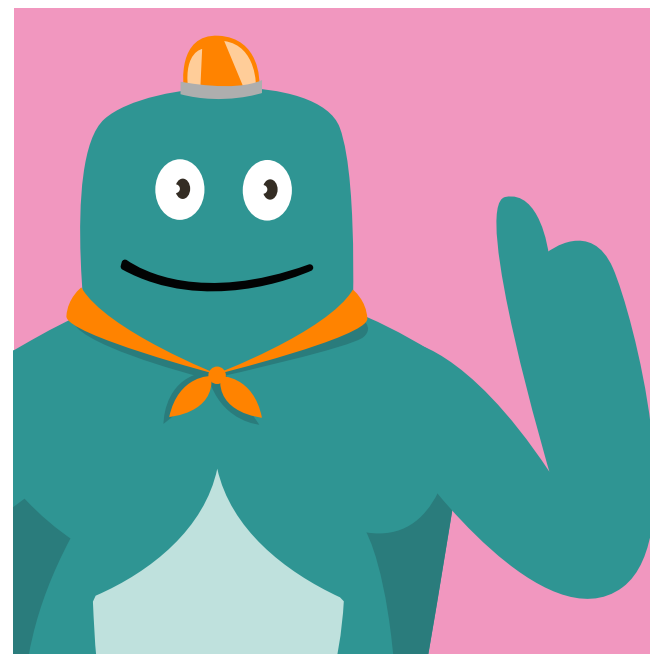
Dobra siguiendo todas estas líneas, ¡pide ayuda si lo necesitas!



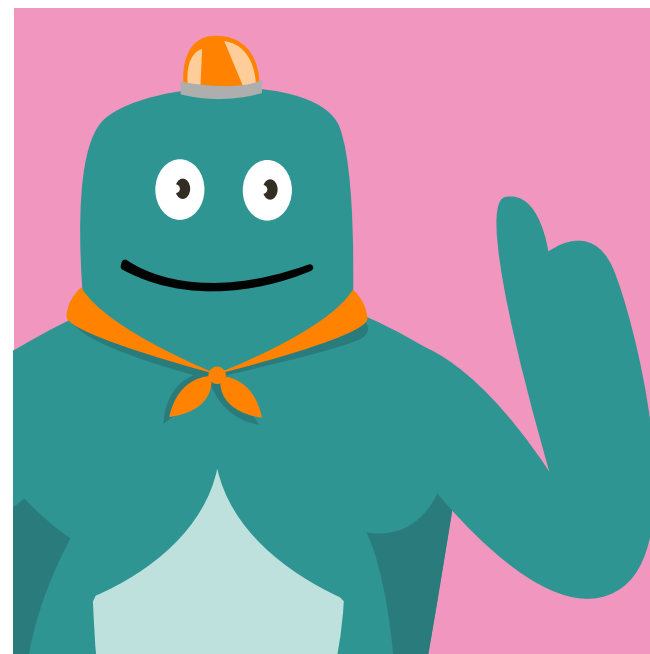
Dobra siguiendo todas estas líneas, ¡pide ayuda si lo necesitas!









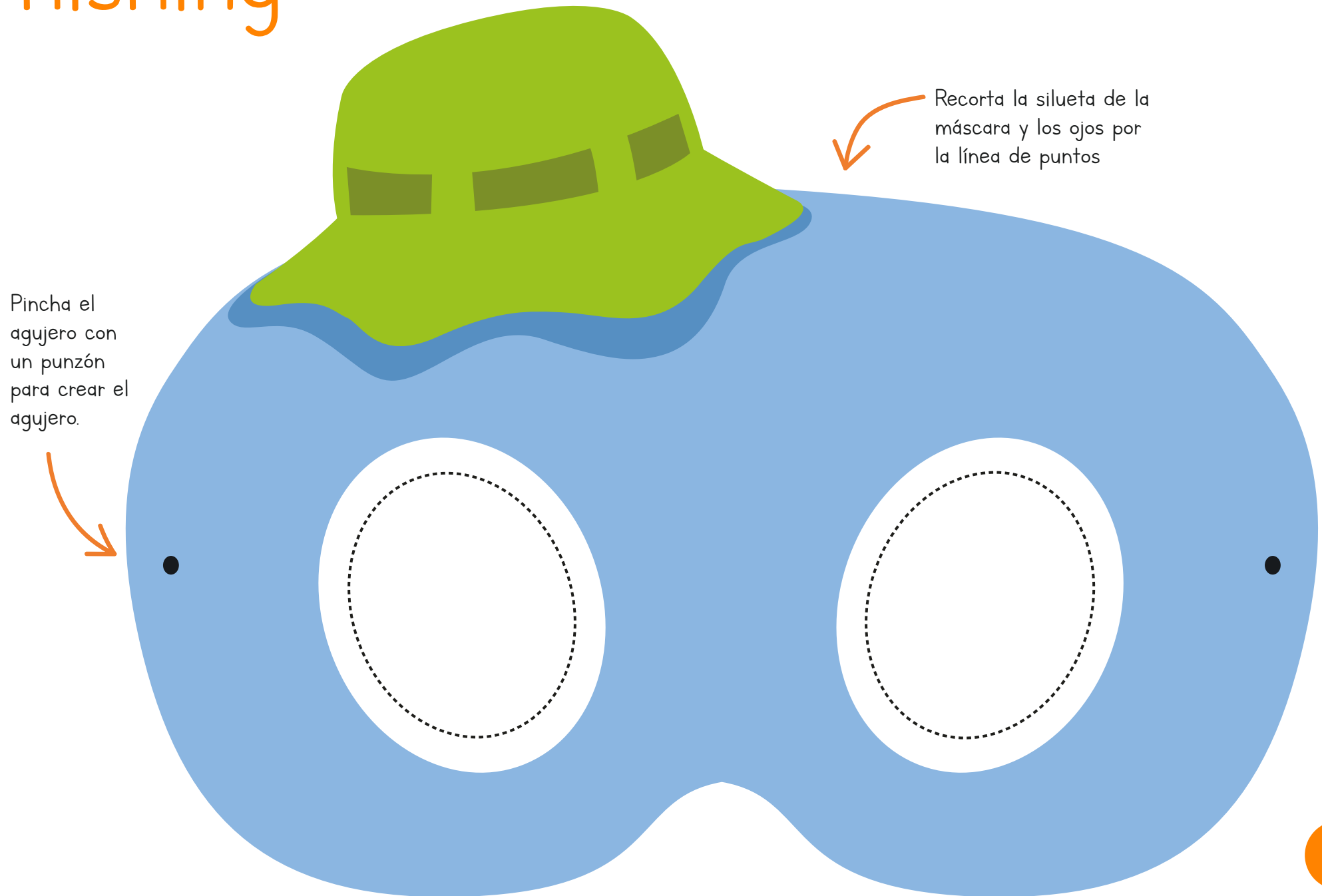




Recorta las medallas para tu banda



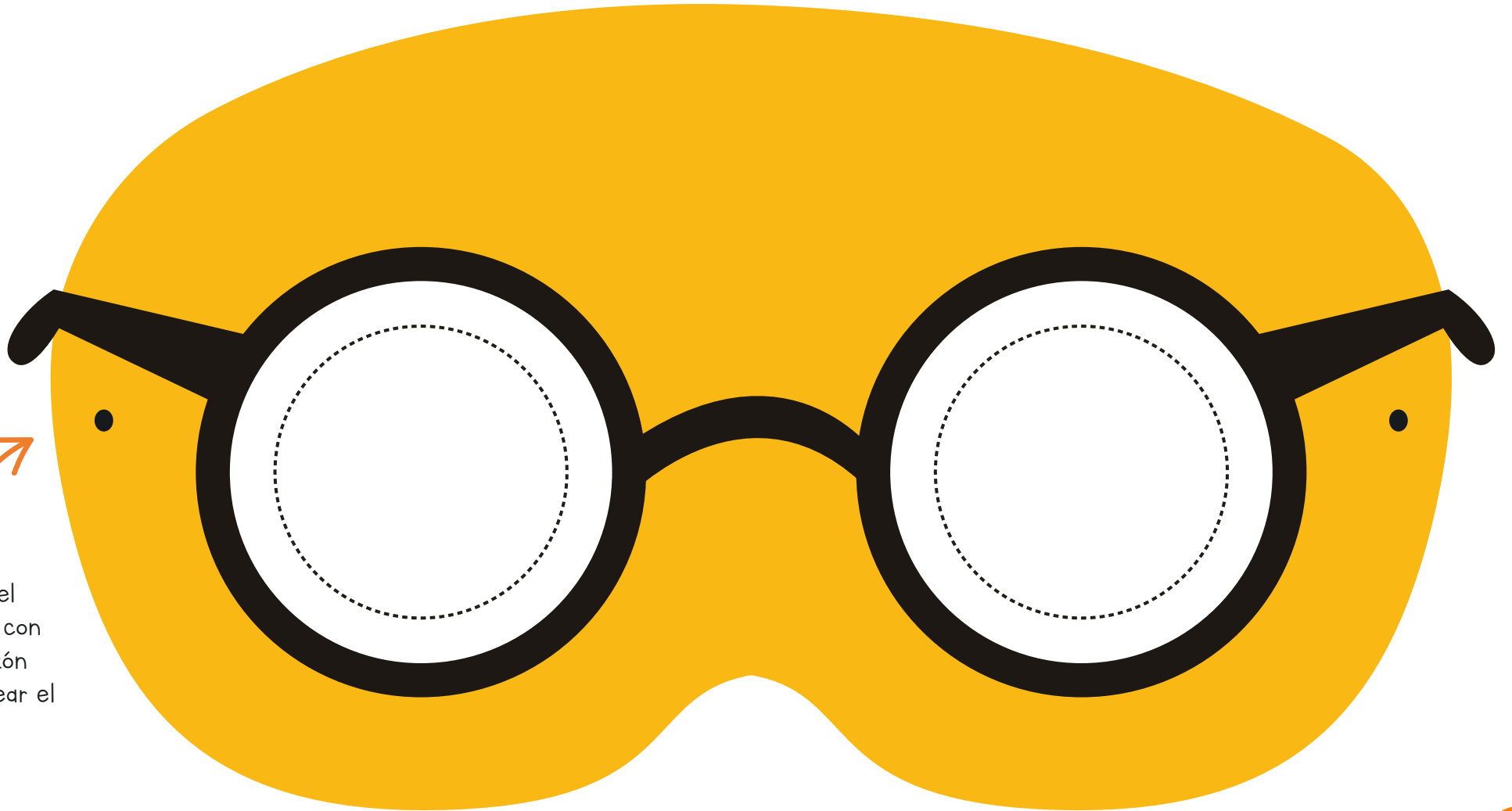
Phishing



Mr. Smish

Recorta la silueta de la máscara y los ojos por la línea de puntos

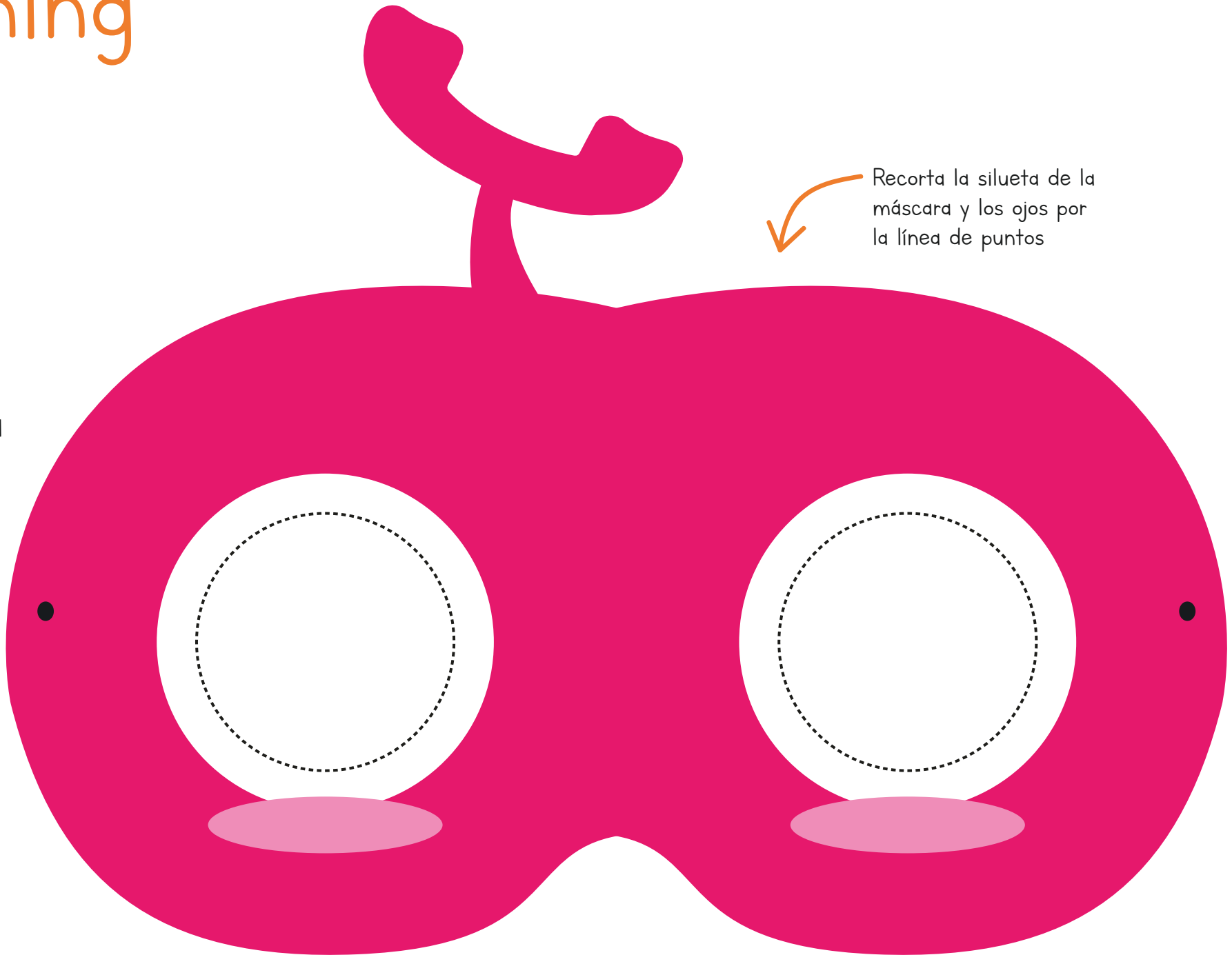
Pincha el agujero con un punzón para crear el agujero.



Vishing

Pincha el
agujero con
un punzón
para crear el
agujero.

Recorta la silueta de la
máscara y los ojos por
la línea de puntos





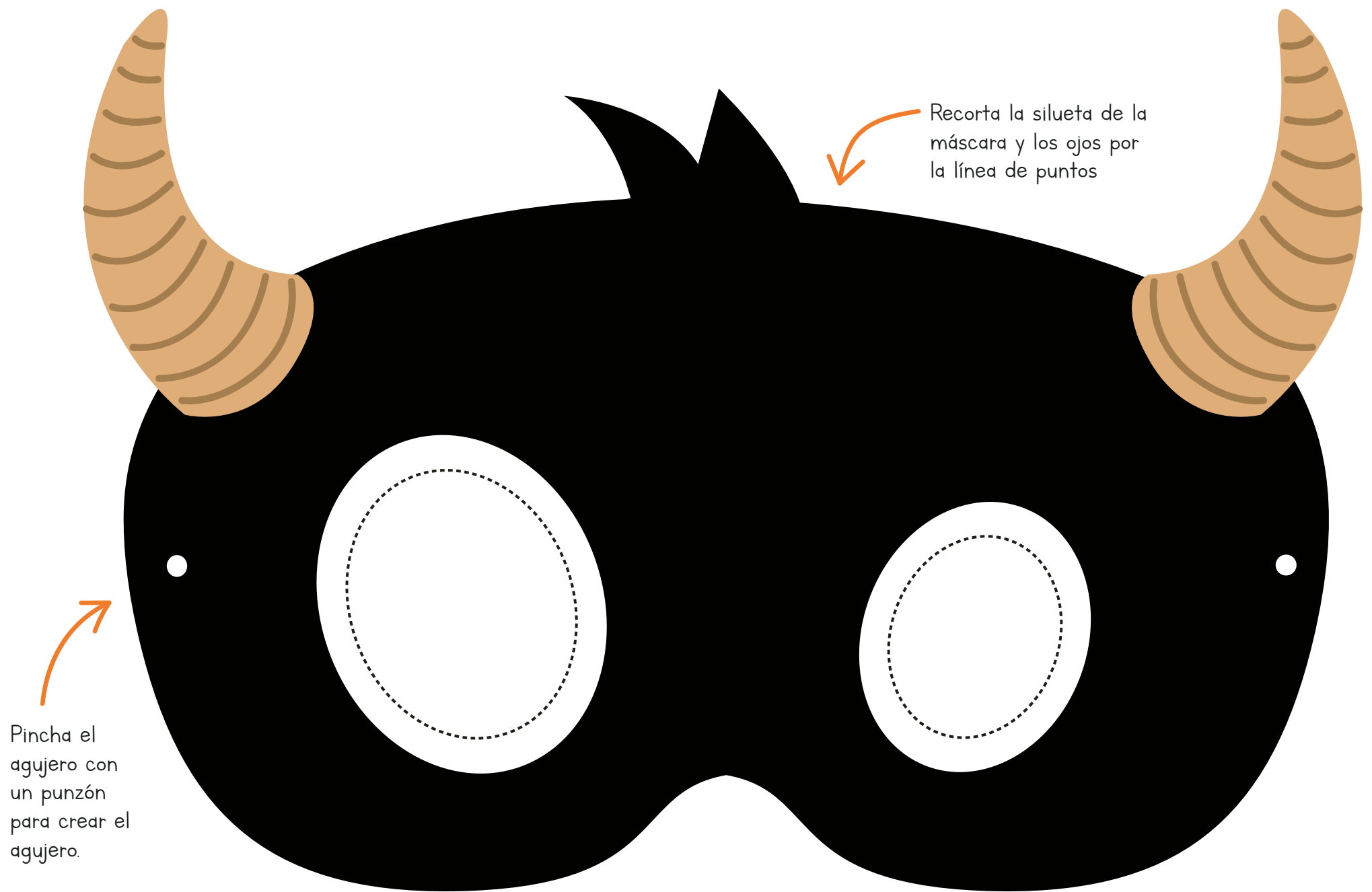
Pincha el
agujero con
un punzón
para crear el
agujero.

Recorta la silueta de la
máscara y los ojos por
la línea de puntos

Spoofing

Catfish





Shouldering



Soluciones

Sopa de letras

M A S Q I I H G T R O A H E G
E E M M T Z N A T G O I N D N
M R S M I I H A T N O S H D I
S A S B F S H B E I O G O D R
M R S O I S H A F H O P B D E
M G O G I S H A O S O S P D D
F P N M I S H A T I O B H D L
S R S M U S H A U V O I O D U
P H I S H I N G A B F R T S O
A M T O O K C A T F I S H D H
M R S M I S H A T F O S H D S

Cuento I:

Pregunta 1:

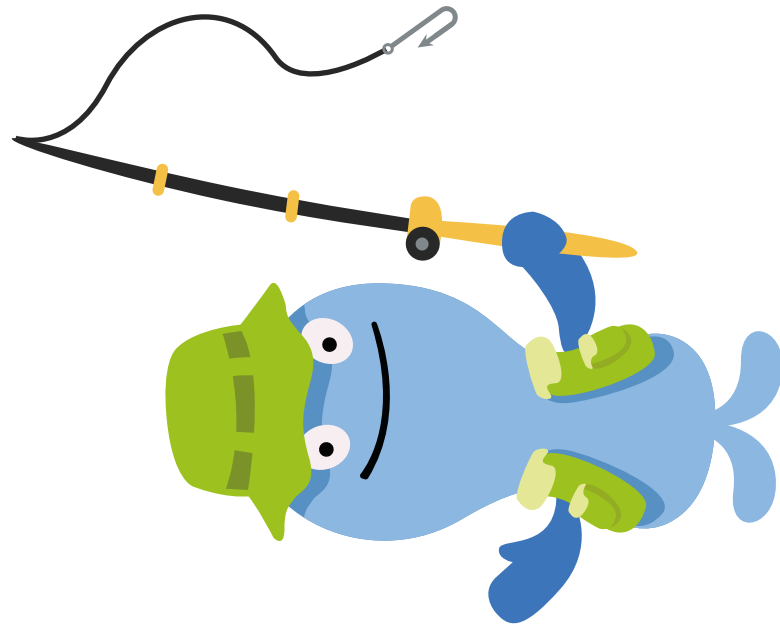
Pescar
secretos

Pregunta 2:

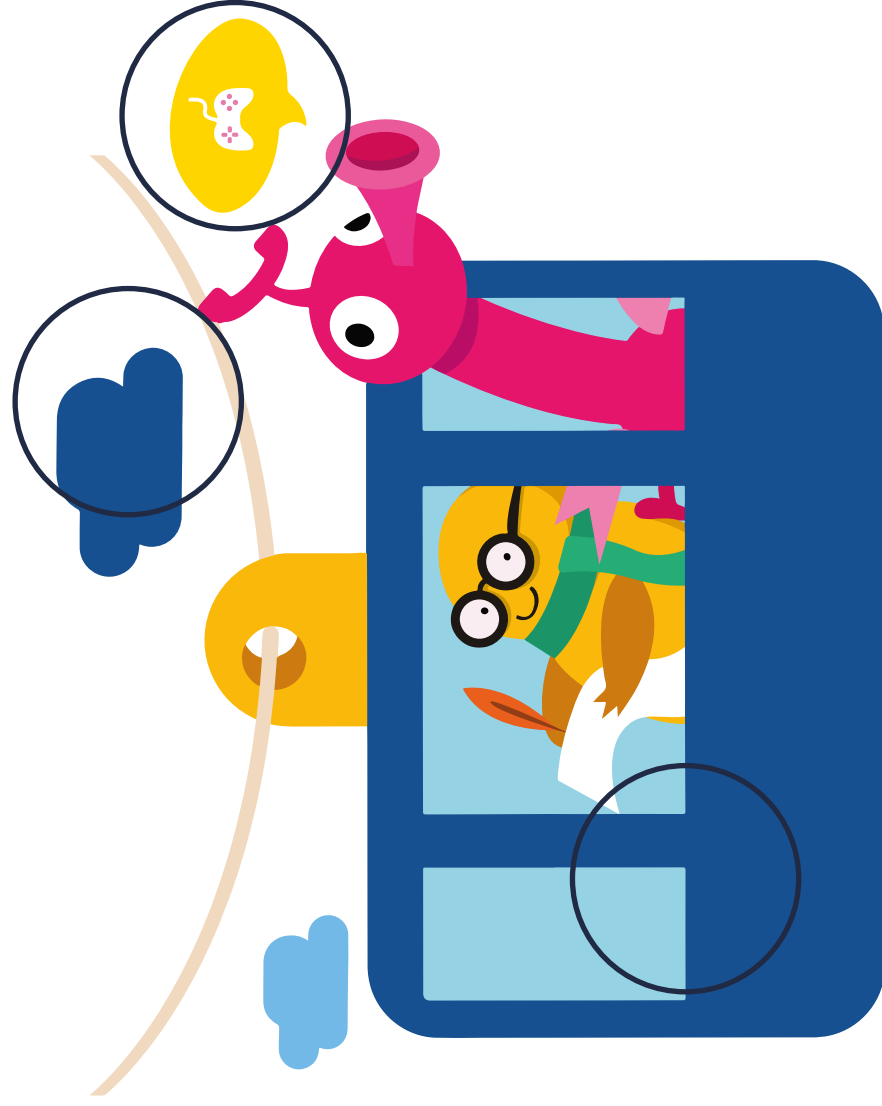
¿algo
de los
Secretos

Pregunta 3:

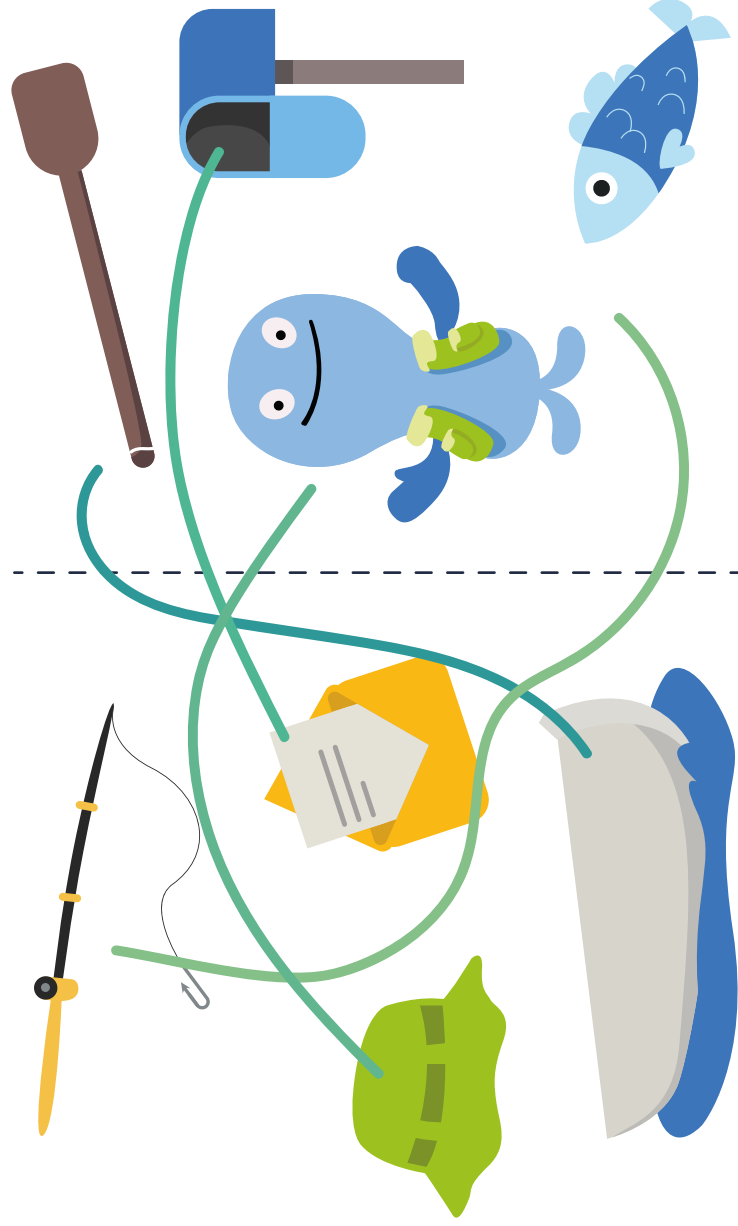
Secretos



Memoriza las diferencias



Relaciona los objetos



Encuentra las 7 diferencias



Cuento 2:



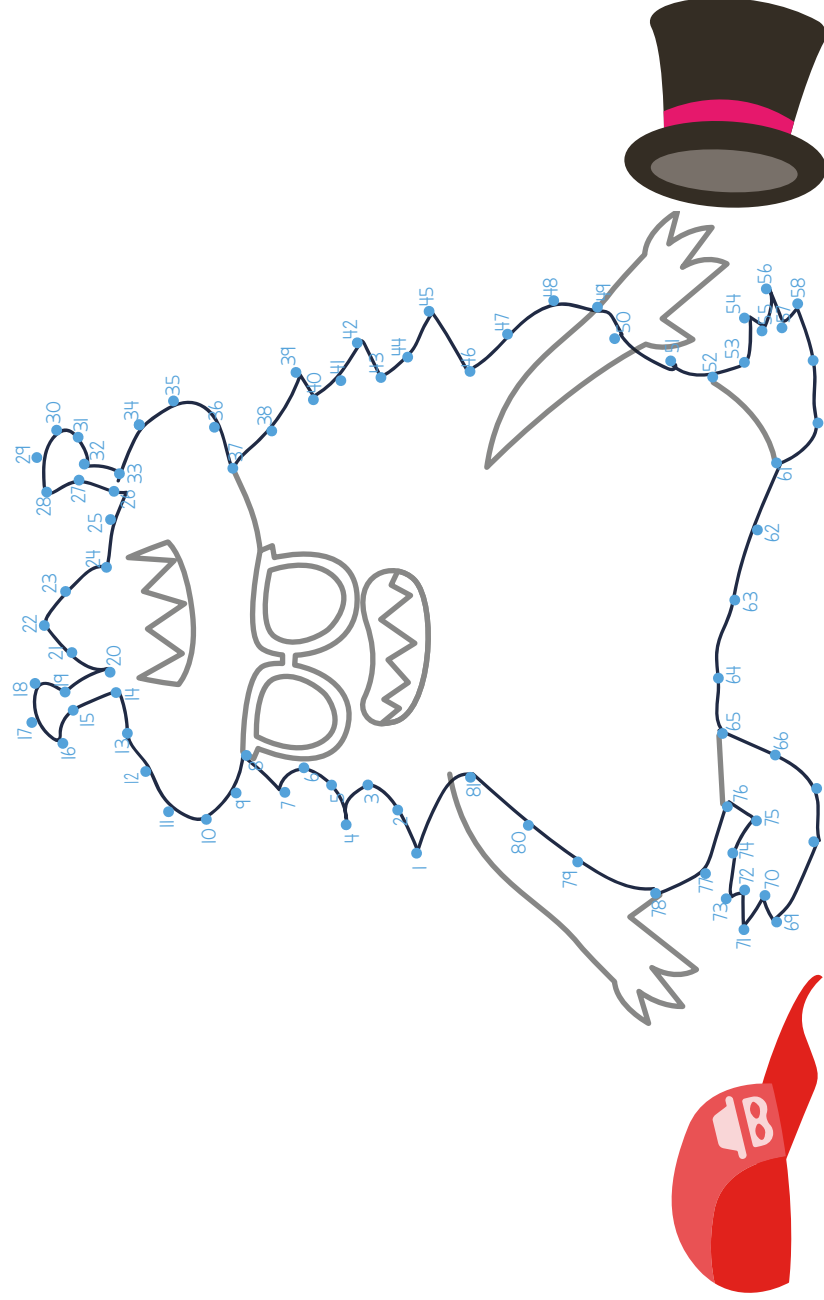
Se disfraz
de cualquier
cosa

Pregunta 1:

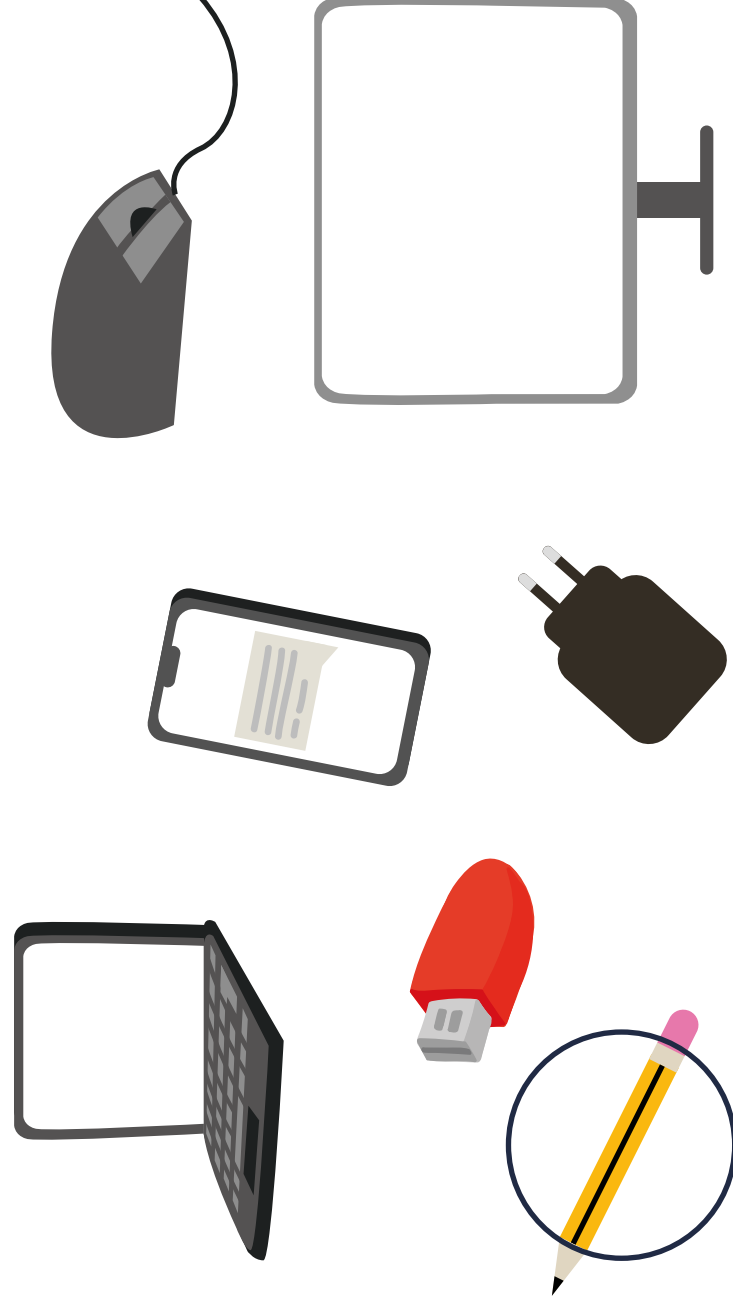
Gorra
roja

Pregunta 2:

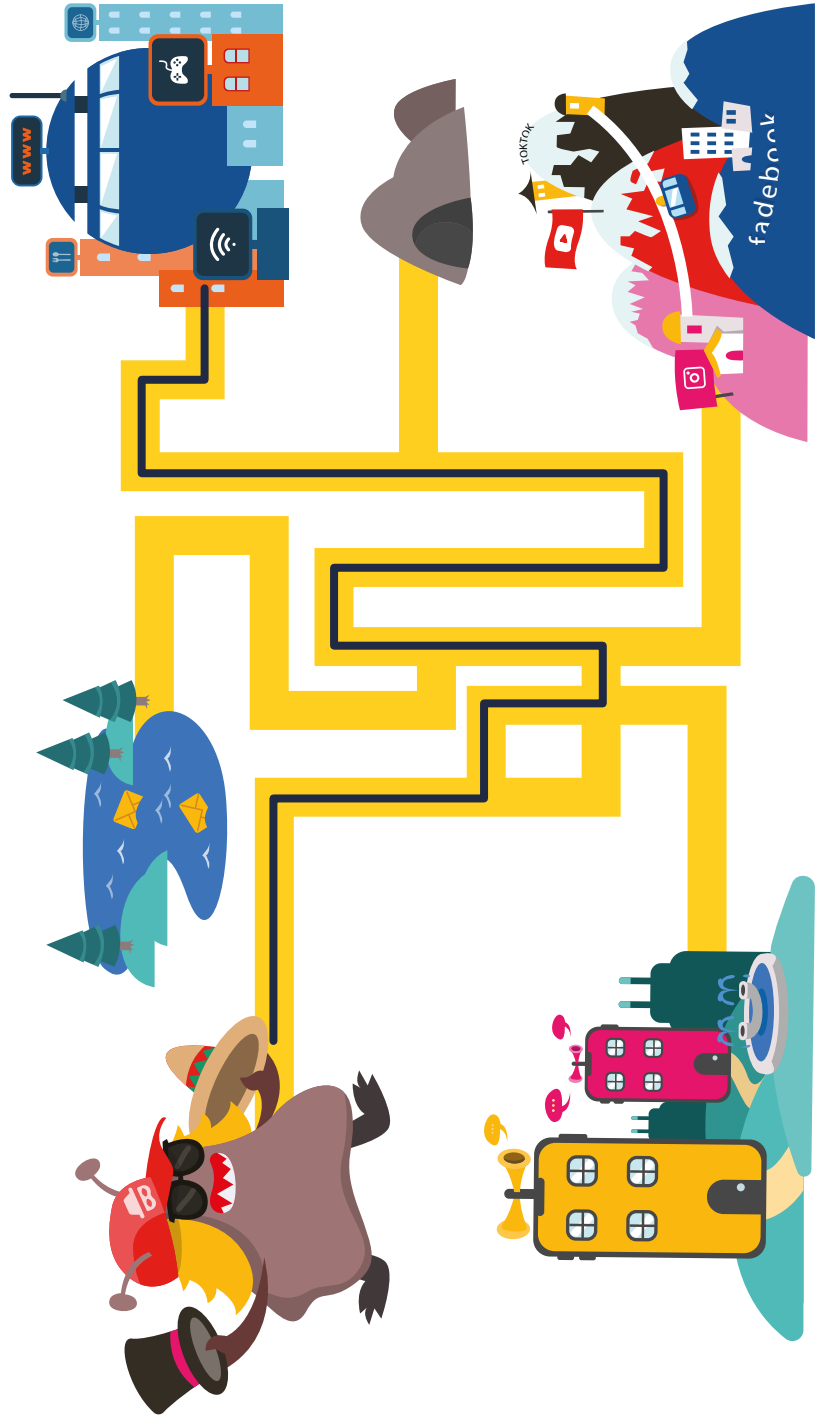
El personaje escondido: Spoofing



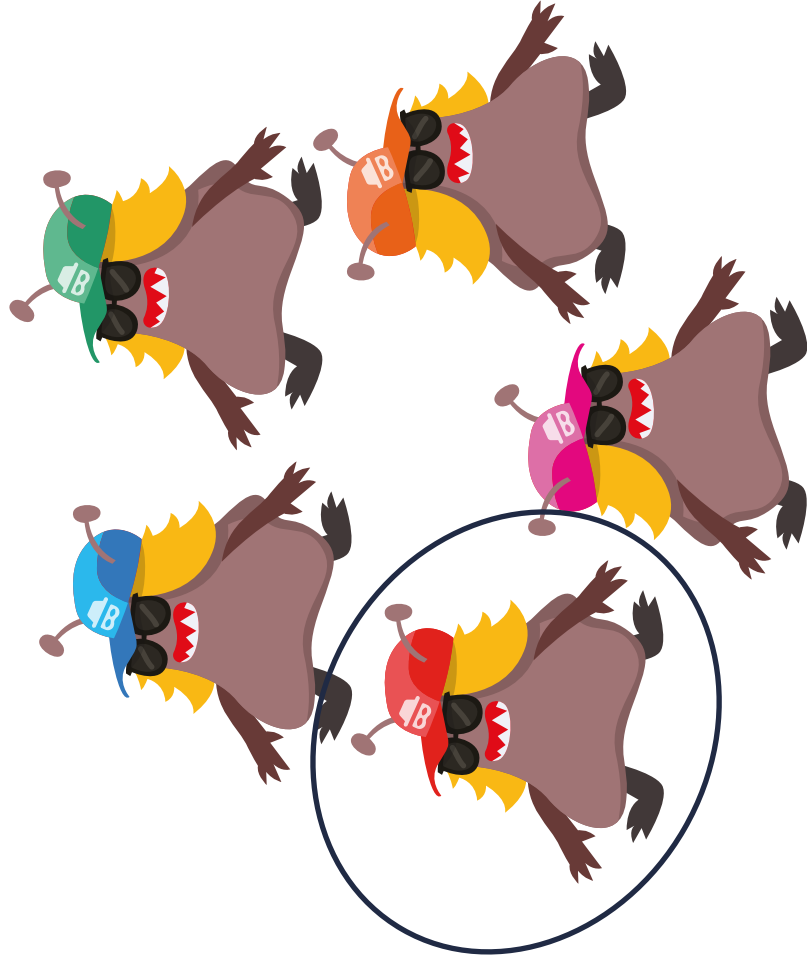
Encuentra el intruso



Enuentra el camino



El verdadero Spoofing



Los carnet falsos

Patrulla Antimalware

Nombre: Emilia

Apellidos: Passwordoñez Segura

Fecha de nacimiento: 02 / 01 / 2009

Fecha de alta: 12 / 08 / 2016

Dispositivos que uso: ☐ Móvil ☒ Tablet ☒ Portátil ☒ Ordenador

Patrulla Antivirus

Nombre: Roberto

Apellidos: Videojuegos Smishez

Fecha de nacimiento: 16 / 10 / 2014

Fecha de alta: 20 / 11 / 2019

Dispositivos que uso: ☒ Móvil ☐ Tablet ☒ Portátil

Patrulla Antimalware

Nombre: Samuel

Apellidos: Webdías Tecladón

Fecha de nacimiento: 22 / 12 / 2011

Fecha de alta: 04 / 09 / 2021

Dispositivos que uso: ☒ Móvil ☐ Tablet ☒ Portátil ☒ Ordenador

Cuento 3:

Pregunta 1:

No, es un mentiroso

Pregunta 2:

Redes sociales



Encuentra el intruso



El verdadero Catfish



Cuento 4:

Pregunta 1:

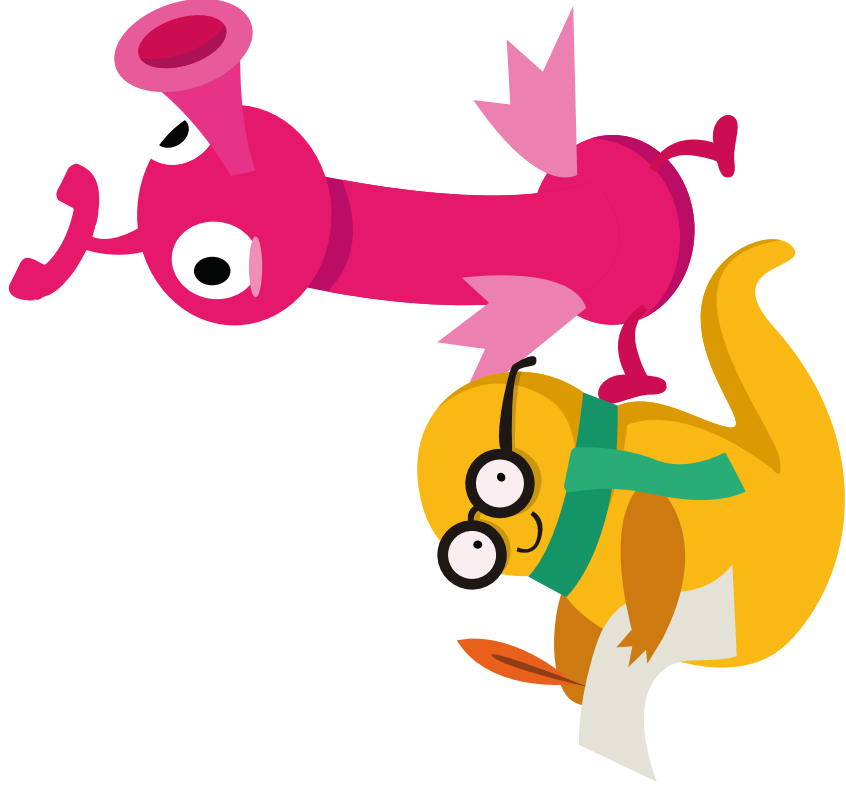
Vishing

Pregunta 2:

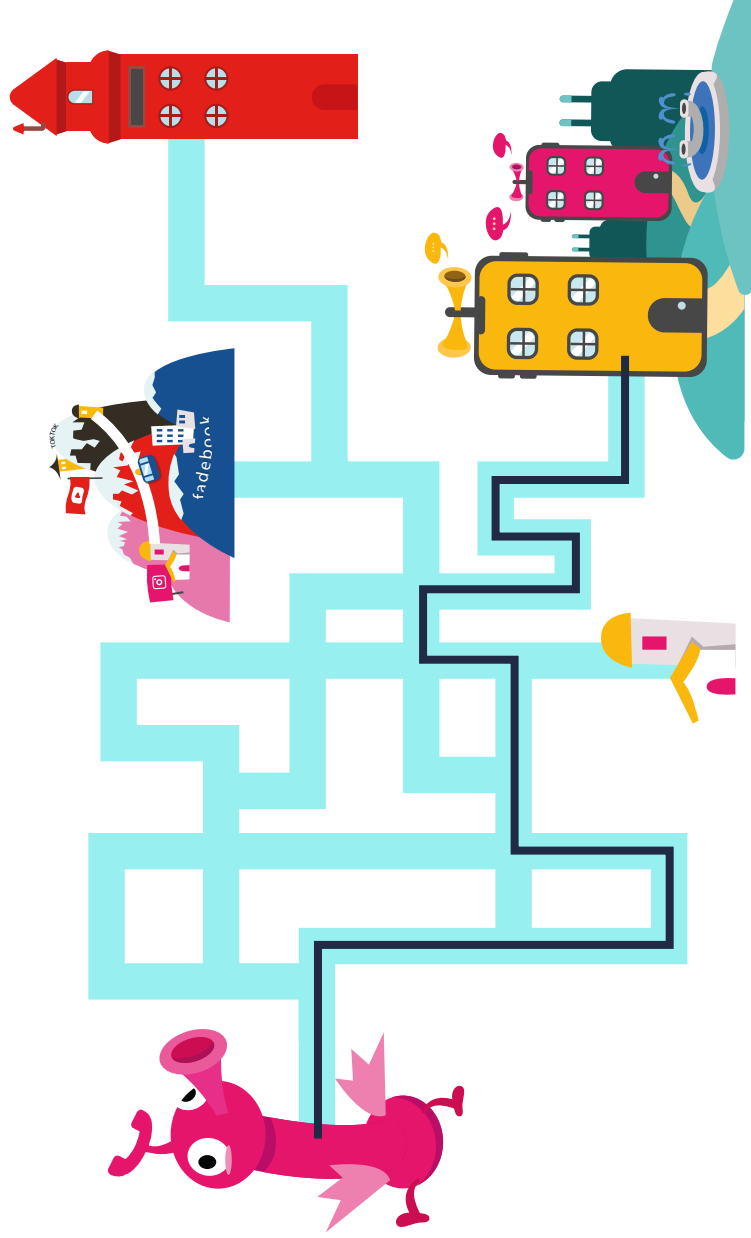
Mr. Smish

Pregunta 3:

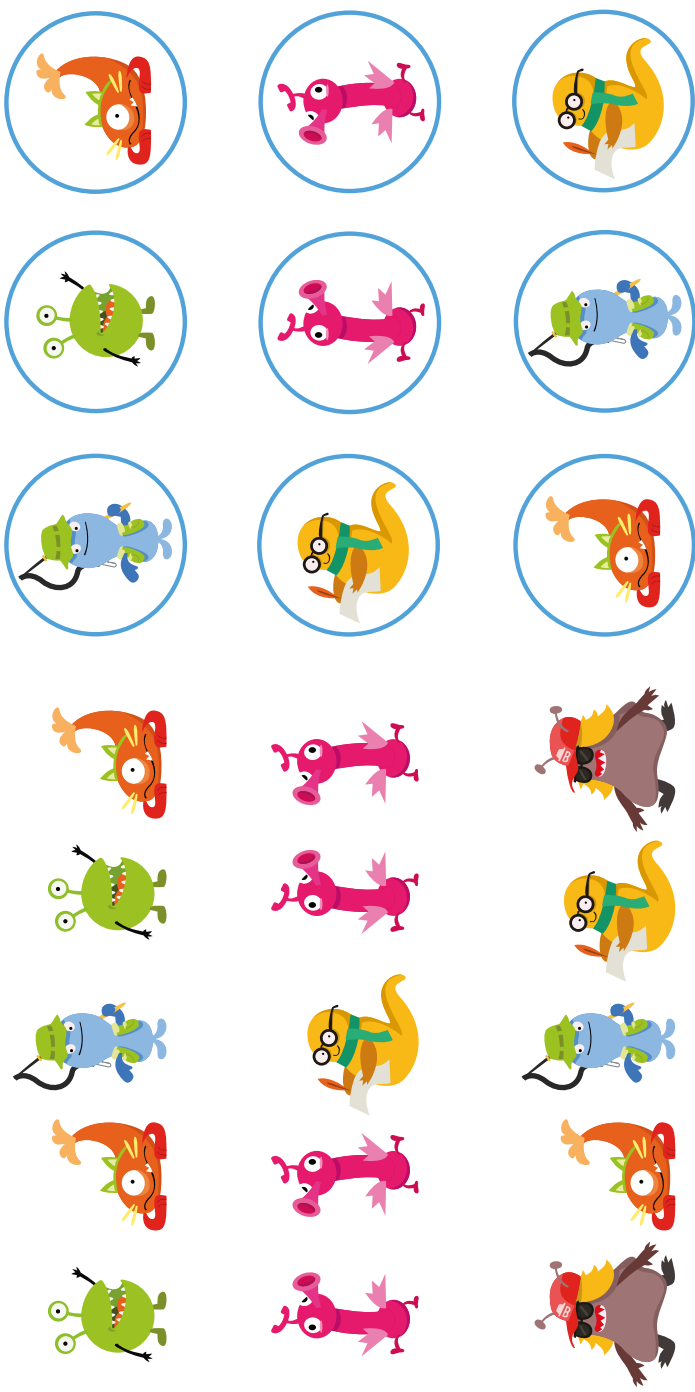
PhoneCity



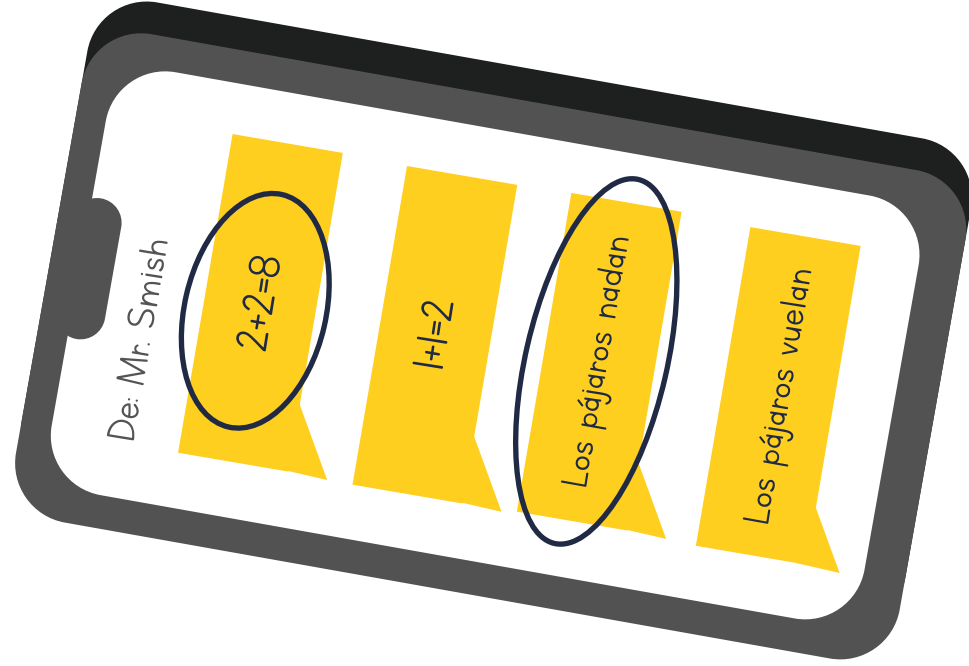
Enuentra el camino



Continúa la serie



Detector de mentiras



El cielo es verde por las algas en el mar.

Casi todos los adultos tienen móvil.

Las bibliotecas es donde se compran medicinas.



Cuento 5:

Pregunta 1:

Autobús

Pregunta 2:

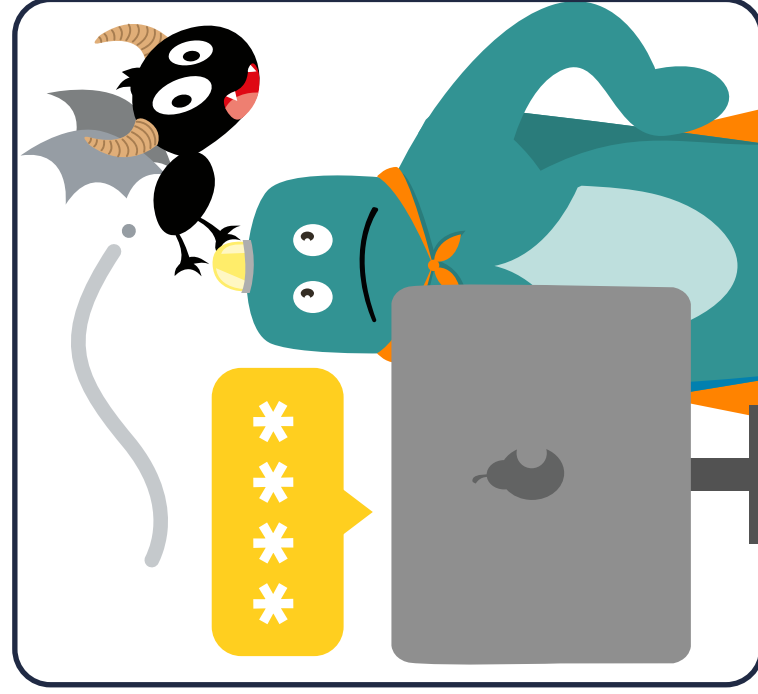
Cotilla
profesional

Pregunta 3:

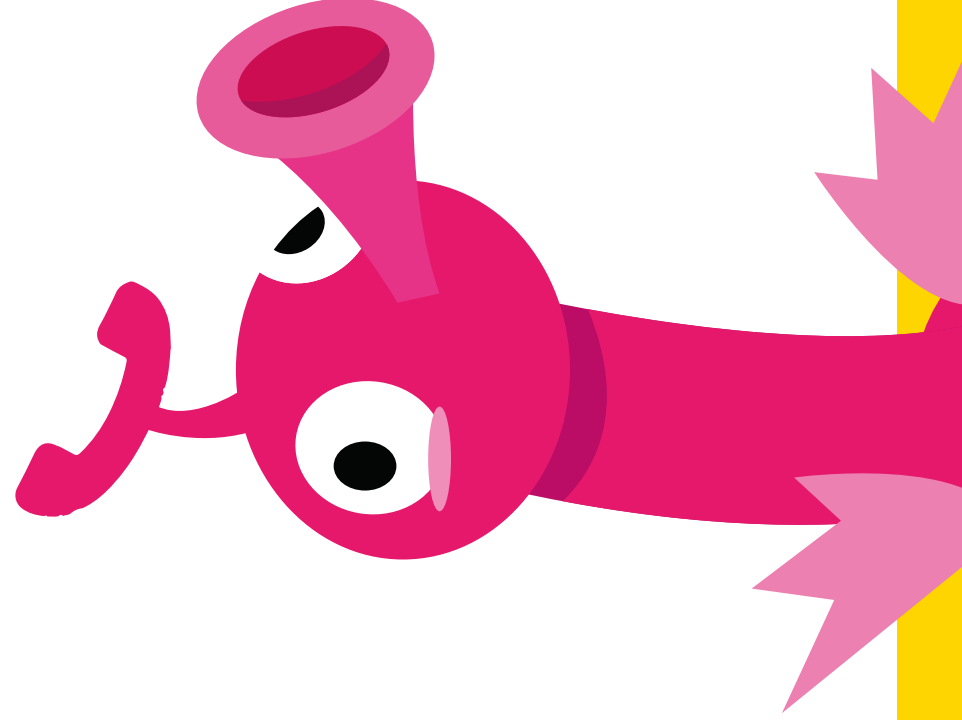
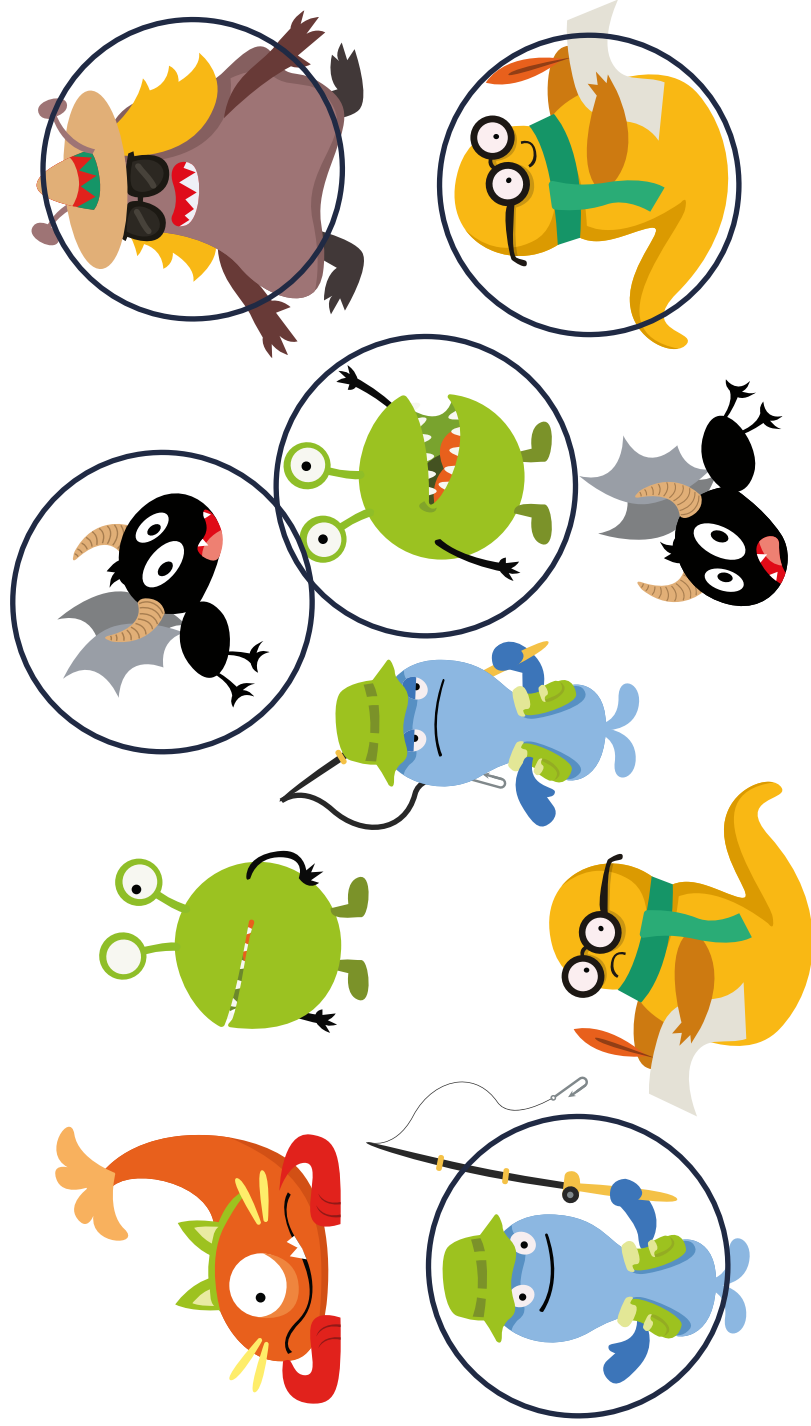
Virus



Encuentra las 7 diferencias



Monstruos sonrientes



¡Enhorabuena!



¡Hasta pronto!

Patrulla Antimalware

bankinter.